

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2016

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken



Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.



MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie



Belangrijk:

wij raden u ten zeerste aan dit gedeelte aandachtig te lezen voordat u de projector gebruikt. Door het naleven van deze veiligheids- en gebruiksrichtlijnen kunt u jarenlang genieten van een veilig gebruik van de projector. **Bewaar deze handleiding zodat u het later opnieuw kunt raadplegen.**

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het apparaat en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

biedt aanvullende informatie over het betreffende onderwerp.



Belangrijk:

biedt aanvullende informatie die niet mag worden genegeerd.



Let op:

waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.



Waarschuwing:

waarschuwt u voor situaties waarin het apparaat kan worden beschadigd, een gevaarlijke omgeving kan ontstaan of lichamelijke letsels kunnen worden veroorzaakt.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en items in de OSD-menu's in een vet lettertype voorgesteld, zoals in dit voorbeeld:

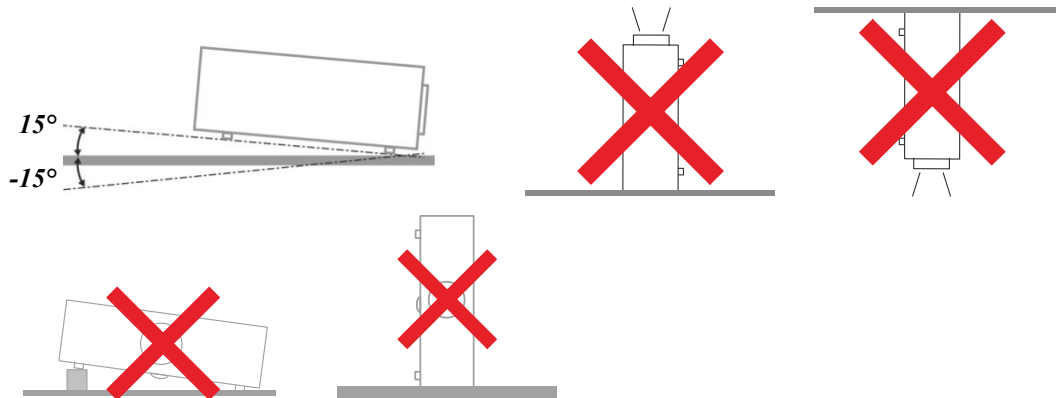
“Druk op de afstandsbediening op de knop **Menu** om het **Hoofdmenu** te openen.”

Algemene veiligheidsinformatie

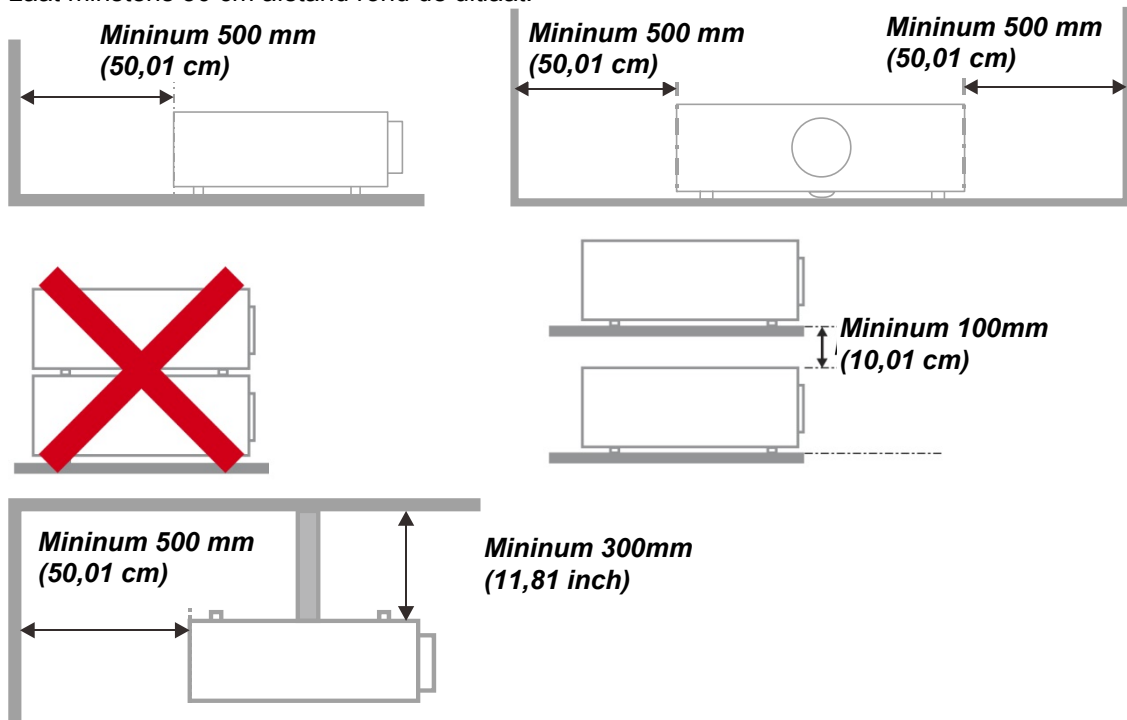
- Open nooit de behuizing van het apparaat. Het apparaat bevat, behalve de projectielamp, geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden of gerepareerd. Laat onderhoud en reparaties over aan bekwame onderhoudstechnici.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is standaard extreem fel. Om schade aan de ogen te voorkomen, mag u niet in de lens kijken wanneer de lamp is ingeschakeld.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, een wankel wagentje of een wankel voet.
- Vermijd het gebruik van het apparaat in de buurt van water, in direct zonlicht of vlakbij een verwarmingsapparaat.
- Plaats geen zware objecten zoals boeken of tassen, op het apparaat.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Zet de projector horizontaal neer
De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen. Dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.



- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaat.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte de bedrijfstemperatuur niet overschrijdt terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele temperatuurbereik ligt.

De installatielocatie controleren

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor drie uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van TL-lampen (> 1 meter) om storingen te vermijden die worden veroorzaakt door IR-interferentie
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm verwijderd is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdert u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie [De projectielamp vervangen](#) op pagina 37 voor duidelijke en veilige aanwijzingen voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.



Opgelet:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie [De projector reinigen](#) op pagina 43.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte Wettelijke naleving [Naleving voorschriften](#) op pagina 56 voordat u de projector installeert en gebruikt.

Belangrijke recyclinginstructies:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u de lokale, regionale of federale wetten volgt bij het recyclen of verwijderen. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG voor meer informatie. Ga voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen naar WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg symbolen



AFVALVERWIJDERING: gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

Belangrijkste eigenschappen

- *Lichtgewicht eenheid, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaarden waaronder NTSC, PAL en SECAM.*
- *De grote helderheid maakt presentaties in daglicht of in verlichte ruimten mogelijk.*
- *Ondersteunt resoluties tot WUXGA met 16,7 miljoen kleuren voor scherpe en heldere beelden.*
- *De flexibele installatie maakt front- en rear-projecties mogelijk.*
- *Projecties op ooghoogte blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.*
- *Invoerbron wordt automatisch gedetecteerd.*

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft de installatie en bediening van de DLP-projector. Waar mogelijk werd relevante informatie, zoals een afbeelding en zijn beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijke formaat is zowel gericht op uw gebruiksgemak als op het besparen van papier waarbij we helpen het milieu te beschermen. Wij raden u aan allen de delen af te drukken die relevant zijn voor uw behoeften.

Inhoudsopgave

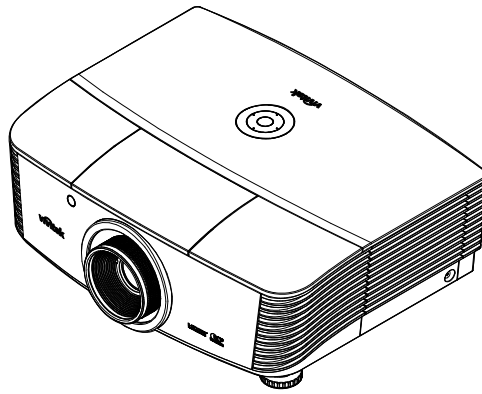
AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN.....	2
<i>Voorraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	6
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING.....	9
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	9
INSTELLING EN GEBRUIK	10
DE BATTERIJEN IN DE AFSTANDSBEDIENING PLAATSEN	10
DE OPTIONELE LENS INSTALLEREN OF VERWIJDEREN	11
<i>De bestaande lens van de projector verwijderen</i>	11
<i>De nieuwe lens installeren</i>	12
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN	13
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	15
GEPROJECTEERDE AFBEELDINGSPOSITIE MET SHIFT BIJSTELLEN	16
<i>De verticale beeldpositie aanpassen</i>	16
<i>De horizontale beeldpositie aanpassen</i>	17
<i>Shift-bereikdiagram</i>	17
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN.....	18
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)	19
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU	19
<i>Navigeren in het OSD</i>	19
DE OSD-TAAL INSTELLEN	20
OSD-MENU OVERZICHT	21
MENU BEELD >> BASIS	23
MENU BEELD >> GEAVANCEERD	24
<i>Instellen HSG</i>	25
<i>VividSettings</i>	26
MENU WEERGAVE	27
<i>Instellen pc-details</i>	28
<i>Witbalans</i>	29
<i>Gebruiker kleurentemp</i>	30
<i>3D-instelling</i>	31
MENU SYSTEEMINSTLL >> BASIS	32
<i>Menu-instellingen</i>	33
<i>Bron</i>	33
MENU SYSTEEMINSTLL >> GEAVANCEERD	34
<i>Lampinstellingen</i>	35
<i>Gesloten bijschrift</i>	35
MENU INFORMATIE	36
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	37
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	37
<i>De lamp opnieuw instellen</i>	40
HET FILTER REINIGEN (FILTER: OPTIONELE ONDERDELEN).....	41
HET FILTER VERVANGEN	42
DE PROJECTOR REINIGEN	43
<i>De lens reinigen</i>	43
<i>De behuizing reinigen</i>	43
DE FYSIEKE VERGREDELING GEBRUIKEN	44
<i>Kensington-beveiligingssleuf gebruiken</i>	44
<i>De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken</i>	44
PROBLEMEN OPLOSSEN	45

ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	45
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	45
LED-FOUTBERICHTEN	46
BEELDPROBLEMEN	46
LAMPPROBLEMEN	47
PROBLEMEN MET DE AFSTANDBEDIENING.....	47
AUDIOPROBLEMEN	48
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	48
HDMI V & A	49
SPECIFICATIES	50
SPECIFICATIES	50
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE (1080P).....	51
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	51
TABEL TIMINGMODUS	53
PROJECTORAFMETINGEN	55
NALEVING VOORSCHRIFTEN	56
FCC-WAARSCHUWING.....	56
CANADA	56
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	56
BIJLAGE I.....	57
RS-232C-PROTOCOL	57

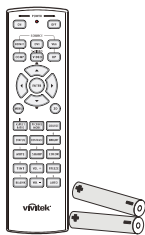
AAN DE SLAG

Controlelijst verpakking

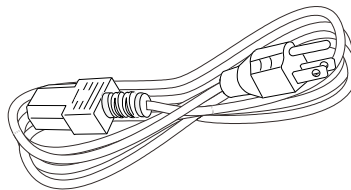
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



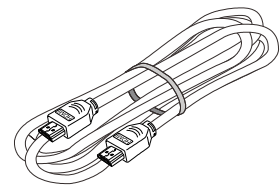
PROJECTOR



AFSTANDBEDIENING
(MET TWEE AA-BATTERIJEN)



VOEDINGSKABEL (1,8 M)



HDMI-KABEL



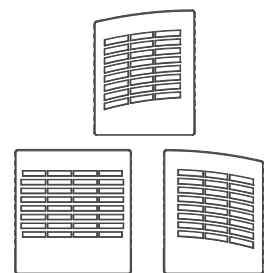
CD-ROM
(DEZE GEBRUIKSHANDLEIDING)



GARANTIEKAART



SNELSTARTKAART



STOFFILTER
(OPTIONEEL)

Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

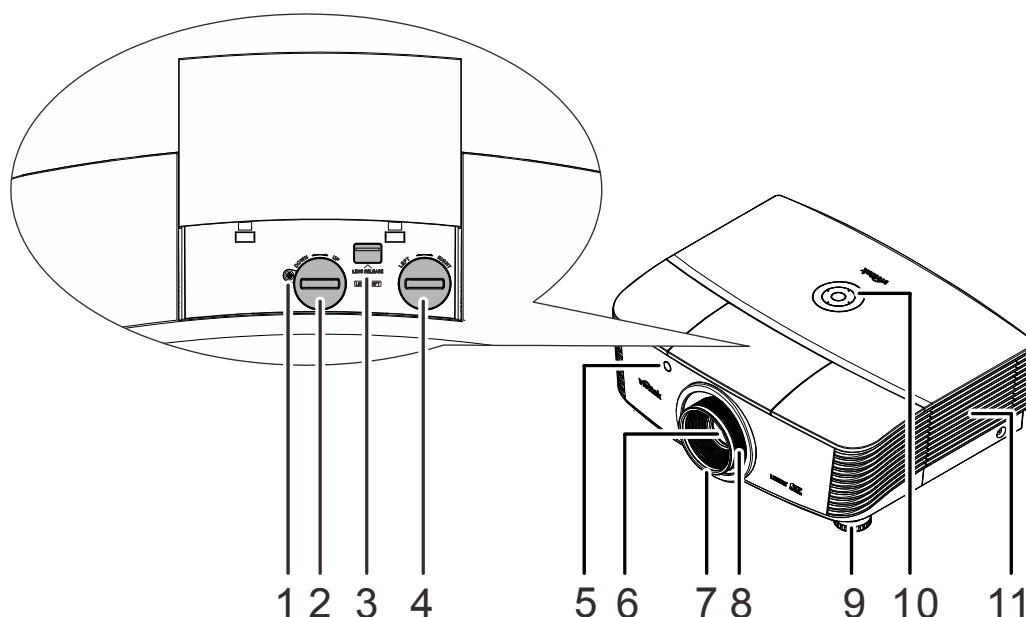


Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Schroef	Schroef de lens goed aan	
2.	Verticale lensverschuiving	Past de positie van het beeld verticaal aan.	16
3.	Ontgrendelknop lens	Druk op de ontgrendelingsknop om de lens te verwijderen.	11
4.	Horizontale lensverschuiving	Past de positie van het beeld horizontaal aan.	17
5.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-sigitaal van afstandsbediening	7
6.	Lens	Projectielens	
7.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	18
8.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
9.	Hoogte-instelling	Past de hoogte van de projector aan	15
10.	Functietoetsen	Zie bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's.	3
11.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lamp module te vervangen	37



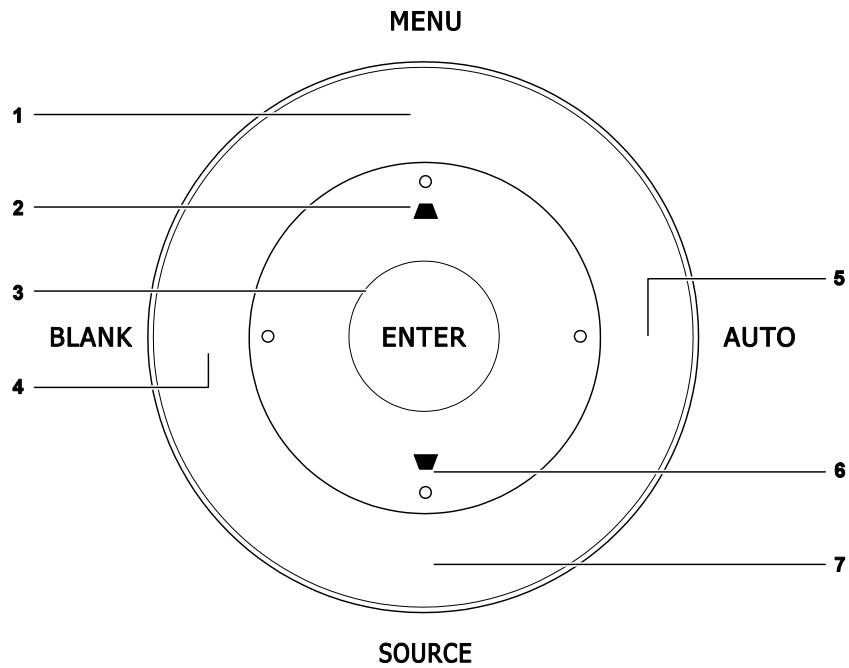
Belangrijk:

Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Opmerking:

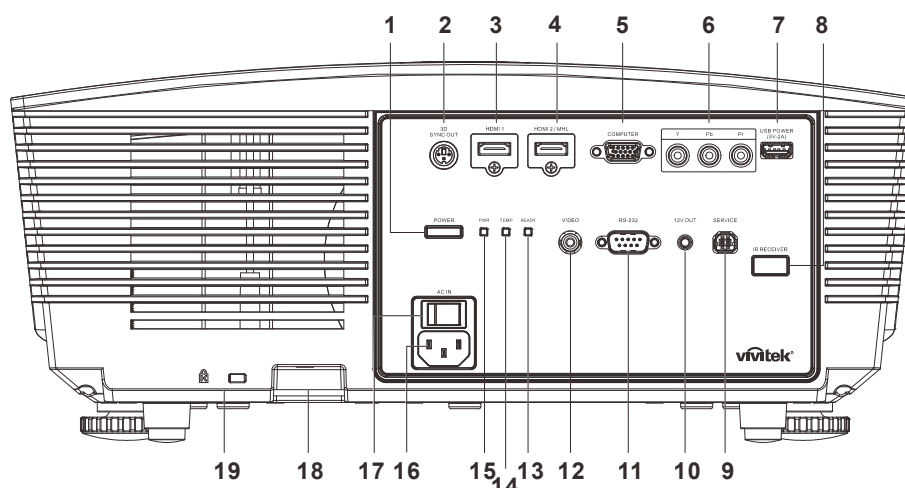
Draai de schroef voor de aanpassing van de lensverschuiving los en draai hem na het aanpassen aan.

Bovenaanzicht - On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's	19
2.	▲	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
3.	ENTER	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op	
4.	LEEG	Toont een leeg scherm	
5.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie	
6.	▼	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	19
7.	BRON	Open het menu Bron	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	POWER	Schakelt de projector in of uit (eerst moet de hoofdschakelaar zijn ingeschakeld). Indrukken om de projector in stand-bymodus te plaatsen.	13
2.	3D SYNC OUT	Sluit de ontvanger eenheid van de 3D IR-bril aan.	
3.	HDMI1	Sluit de HDMI-kabel van een HDMI-apparaat aan.	
4.	HDMI2 / MHL	Sluit de HDMI/MHL-kabel aan vanaf een HDMI/MHL-apparaat. Opmerking: Als u de bron instelt op HDMI 1/MHL kan ook een aangesloten MHL-compatibel smart-apparaat worden opgeladen, zolang de projector is ingeschakeld.	
5.	COMPUTER	Sluit een RGB-kabel aan vanaf een computer of een apparaat dat video kan weergeven.	
6.	YPbPr	Sluit een component video-compatibel apparaat aan.	
7.	USB POWER (5V-2A)	Sluit een USB-kabel voor een USB-host aan. Opmerking: 5V-2A-uitvoer wordt ondersteund zolang de projector is ingeschakeld.	
8.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-sigitaal van afstandsbediening.	7
9.	SERVICE	Voor onderhoud.	
10.	12V OUT	Als dit wordt aangesloten op het scherm via een in de handel verkrijgbare kabel, start het scherm automatisch bij het starten van de projector. Het scherm wordt weer opgerold als de projector wordt uitgeschakeld (zie opmerkingen hieronder).	
11.	RS-232	Sluit de RS-232 seriële poortkabel aan voor de afstandsbediening.	
12.	VIDEO	Sluit de composietkabel van een video-apparaat aan.	

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING		ZIE PAGINA	
13.	READY-LED	Rood	Lamp opgelicht, systeem stabiel, lamp defect	46	
		Knipperend	Foutcode (zie tabel LED-indicators)		
14.	TEMP-LED	Rood	Boven temperatuur		
15.	VOEDINGSLED	Rood	Stand-by, overtemperatuur		
		Groen	Lamp opgelicht, systeem stabiel		
		Knipperend	Inschakelen, afkoelen, foutcode (zie tabel LED-indicators)		
16.	Netvoeding	Voor het aansluiten van het netsnoer.			13
17.	Voedingsschakelaar	Schakelt de projector in of uit.			
18.	Vergrendeling beveiligingsketting	Beschermt de projector tegen onbevoegd gebruik.			44
19.	Kensington-beveiligingsleuf	Bevestigen op een vast object met een Kensington-slotsysteem.			

NB:

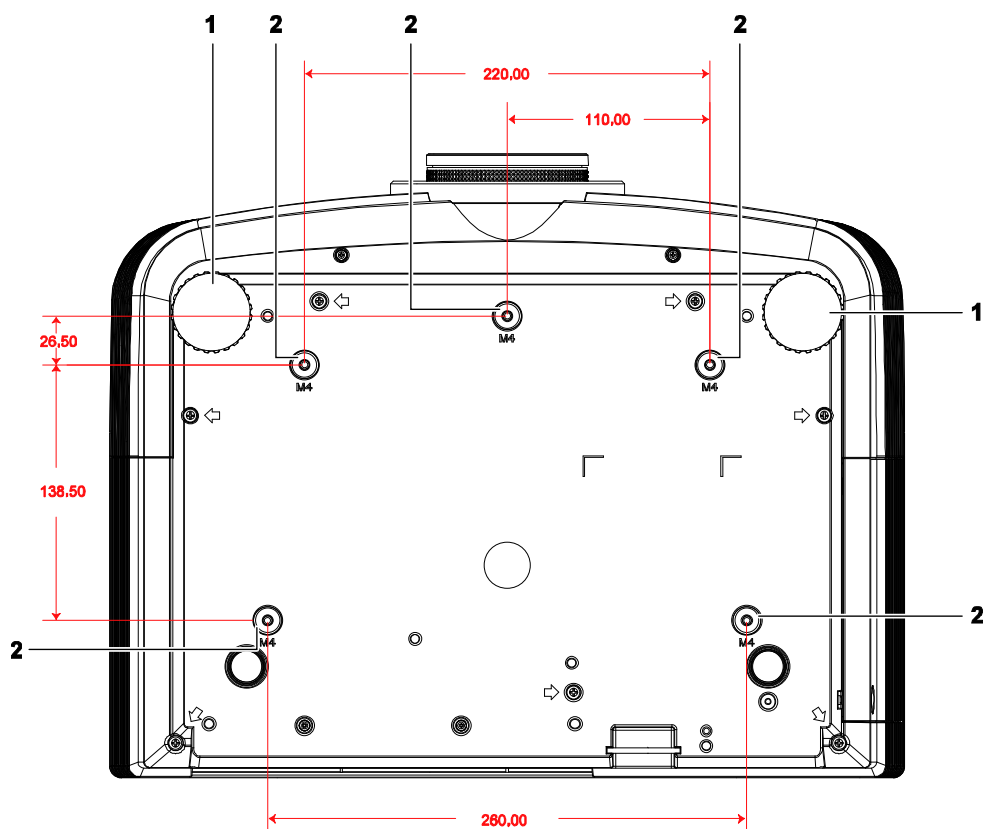
- Om deze optie te gebruiken, moet u de aansluiting insteken voordat u de projector aan of uit zet.
- Schermbediening wordt geleverd en ondersteund door schermfabrikanten.
- Gebruik deze aansluiting alleen voor het beoogde gebruik.



Waarschuwing:

Uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.

Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	15
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	

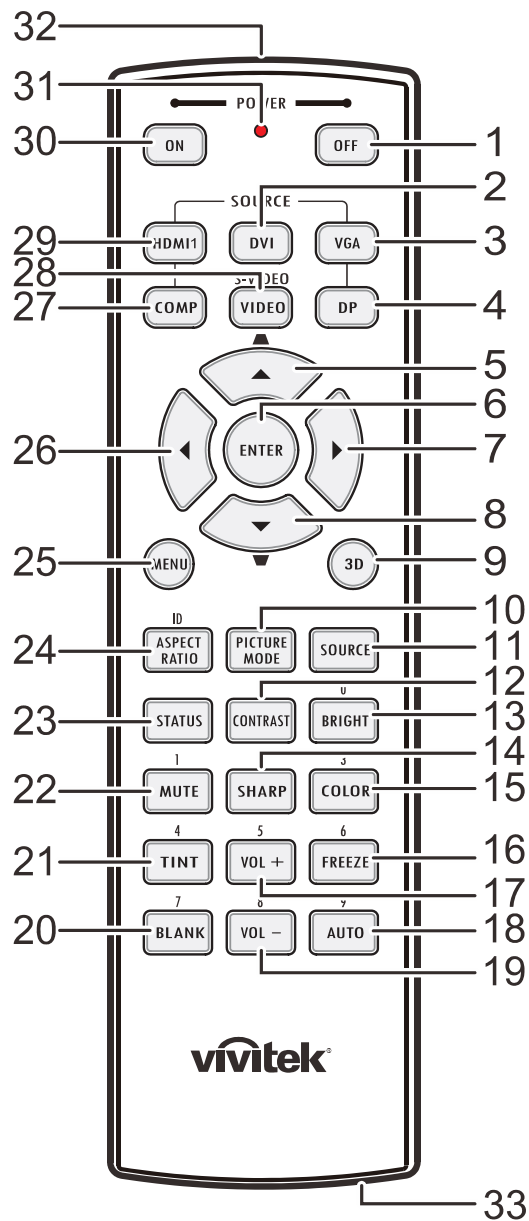
Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt.

Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 12 mm.

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening

**Belangrijk:**

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.

2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.

3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Uitschakelen	Schakelt de projector uit	13
2.	DVI	N.V.T.	
3.	VGA	Toont de VGA-bronselectie	
4.	DP	N.V.T.	
5.	Pijltje omhoog / Trapezium+	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	19
6.	ENTER	Opent en bevestigt instellingen in het OSD	
7.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
8.	Pijltje omlaag / Trapezium -	Navigeer door en wijzig instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	
9.	3D	3D-video activeren (niet beschikbaar in D5180HD-serie)	
10.	PICTURE MODE	Wijzigt de instelling voor de weergavemodus	
11.	BRON	Alternatieve ingangsbron	19
12.	CONTRAST	Toont de balk voor het instellen van het contrast	
13.	BRIGHT	Toont de balk voor het instellen van de helderheid	
14.	SHARP	Toont de balk voor het instellen van de scherpte	
15.	COLOR	Toont de balk voor het instellen van de kleur	
16.	BLOKKEREN	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
17.	VOL +	N.V.T.	19
18.	AUTO	Automatische aanpassing voor frequentie, fase en positie	
19.	VOL -	N.V.T.	
20.	LEEG	Maakt het scherm leeg	
21.	TINT	Toont de balk voor het instellen van de tint	
22.	DEMPEN	N.V.T.	
23.	STATUS	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd).	
24.	ASPECT RATIO	Toont de selecties voor de HOOGTE-BREEDTEVERHOUDING	
25.	MENU	Opent of sluit de OSD	19
26.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	19
27.	COMP	Toont de Component-bronselectie	
28.	VIDEO	Toont de VIDEO-bronselectie	
29.	HDMI 1	Toont de HDMI 1-bronselectie	
30.	Inschakelen	Schakelt de projector in	13
31.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
32.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	
33.	Aansluiting bekabelde afstandsbediening	Functie bekabelde afstandsbedieninggebruikt	

Bedrijfsbereik afstandsbediening

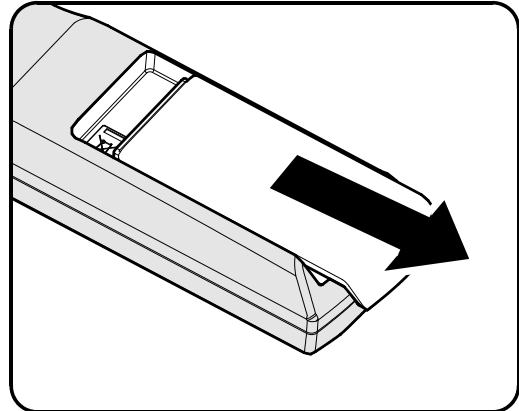
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

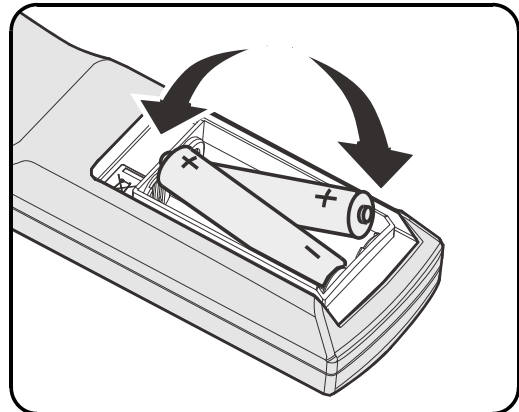
De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

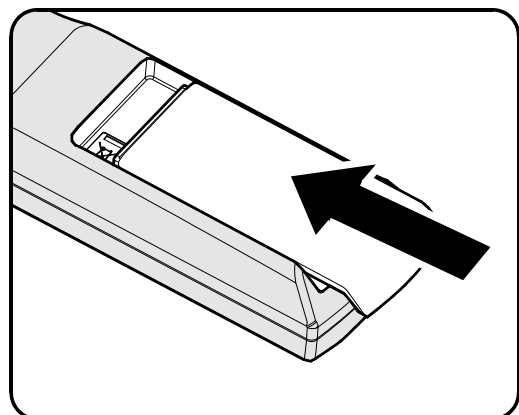
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



Let op:

1. Gebruik uitsluitend AA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

De optionele lens installeren of verwijderen



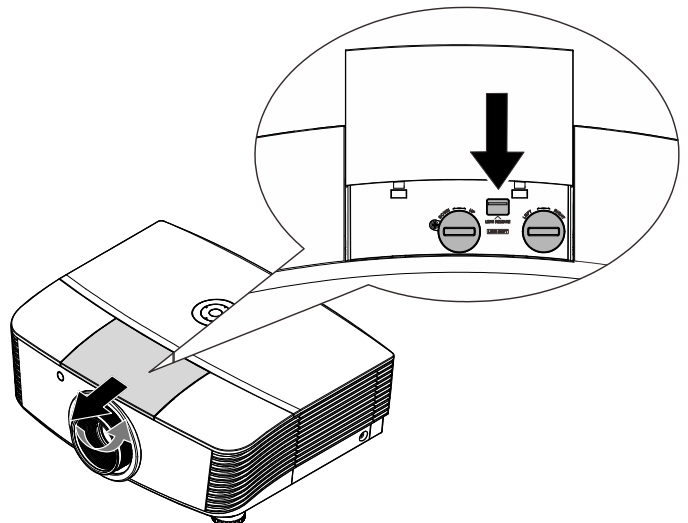
Waarschuwing:

- De projector of lensonderdelen niet schudden of er overmatige druk op uitvoeren. De projector en lensonderdelen bevatten namelijk precisie-onderdelen.
- Voordat u de lens verwijdert of installeert, dient u te verzekeren dat de projector is uitgeschakeld. Wacht tot de koelingsventilatoren stoppen en schakel de hoofdstroomschakelaar uit.
- Niet het lensoppervlak aanraken voordat u de lens verwijdert of installeert.
- Voorkom vingerafdrukken, stof of vet op het lensoppervlak.
- Zorg dat het lensoppervlak geen krassen oploopt.
- Werk op een vlak oppervlak met een zachte doek eronder om krassen te voorkomen.
- Als u de lens verwijdert en opslaat dient u op de projector de lenskap te plaatsen om stof en vuil eruit te houden.

De bestaande lens van de projector verwijderen

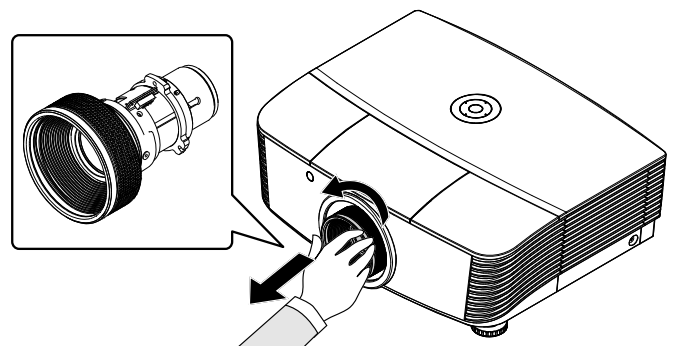
1. Trek de bovenkant weg om deze te openen als in de afbeelding.

2. Druk op de knop LENS-VRIJGAVE om deze te ontgrendelen.



3. Pak de lens vast.

4. Draai de lens linksom.
De bestaande lens komt los.



5. Trek de bestaande lens voorzichtig uit.

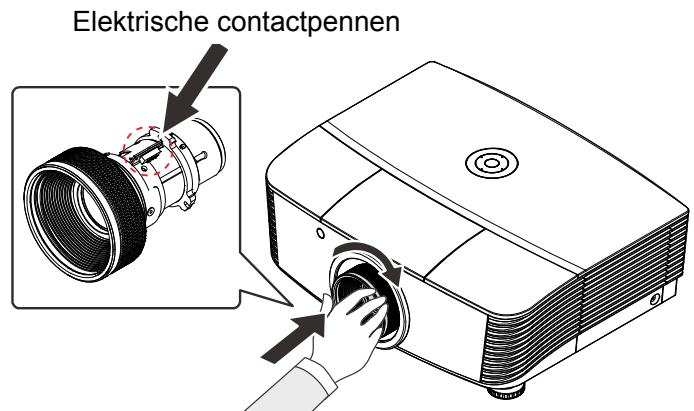
De nieuwe lens installeren

1. Lijn de knooppunten goed uit en plaats het elektrische contactpaneel op de juiste plaats, zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

Opmerking:

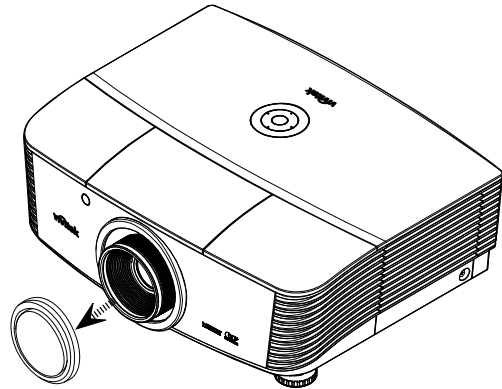
Pin van elektrische contactpennen moeten in de richting wijzen zoals in de afbeelding wordt aangegeven.

2. Draai de lens rechtsom totdat u een klik hoort wat aangeeft dat het op zijn plaats zit.

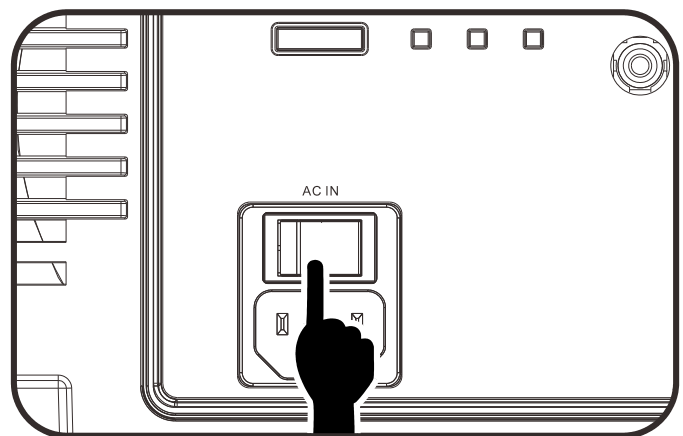


De projector in- en uitschakelen

1. Verwijder de lenskap.



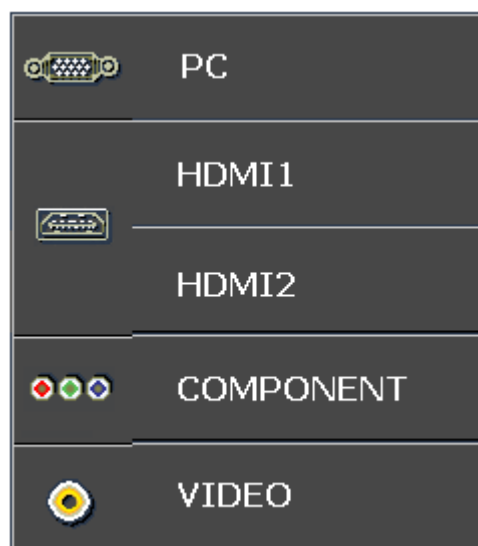
2. Maak de voedingskabel en signaalkabel stevig vast. Wanneer verbonden, licht de voedings-led rood op.



3. Schakel de lamp in door op de knop "POWER" achterop de projector te drukken of op "ON" op de afstandsbediening. De PWR LED knippert groen. Het opstartscherm wordt na ongeveer 30 seconden weergegeven. Wanneer u de projector voor de eerste keer gebruikt, kunt u, na de weergave van het startscherm, vanuit het snelmenu uw voorkeurstal selecteren.

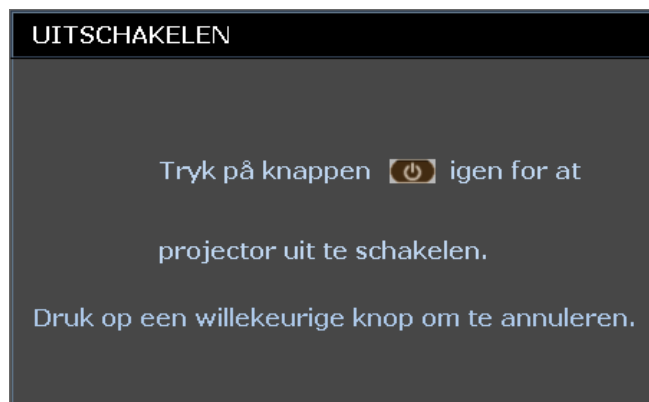


4. Indien meer dan één inputapparaat verbonden is, drukt u op de knop **BRON** en gebruikt u **▲▼** om te scrollen tussen apparaten.



- PC: AnalooG RGB
- HDMI1/HDMI2: compatibel met High Definition Multimedia Interface
- COMPONENT: DVD-ingang YCbCr/YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr
- VIDEO: traditionele composiet video

5. Als het bericht "Voeding Uit? /Nogmaals op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

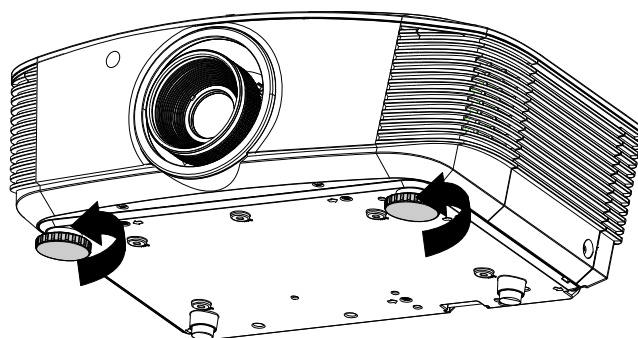
1. Verwijder de lensdop voorat u de projector start.
2. Koppel de voedingskabel niet los tot de POWER-LED stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

De hoogte van de projector bijstellen

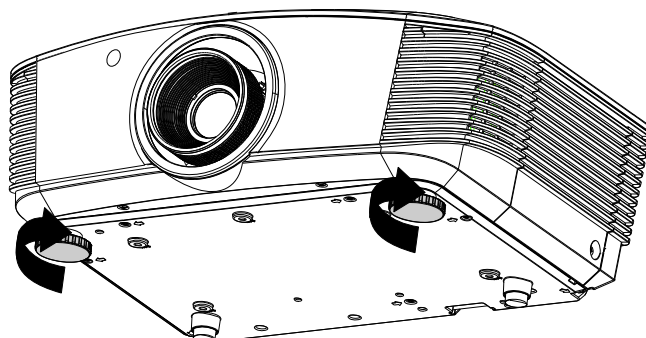
Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Verwijder de achtervoethouder van de achterste instelvoet voordat u de projectie hoek aanpast.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*

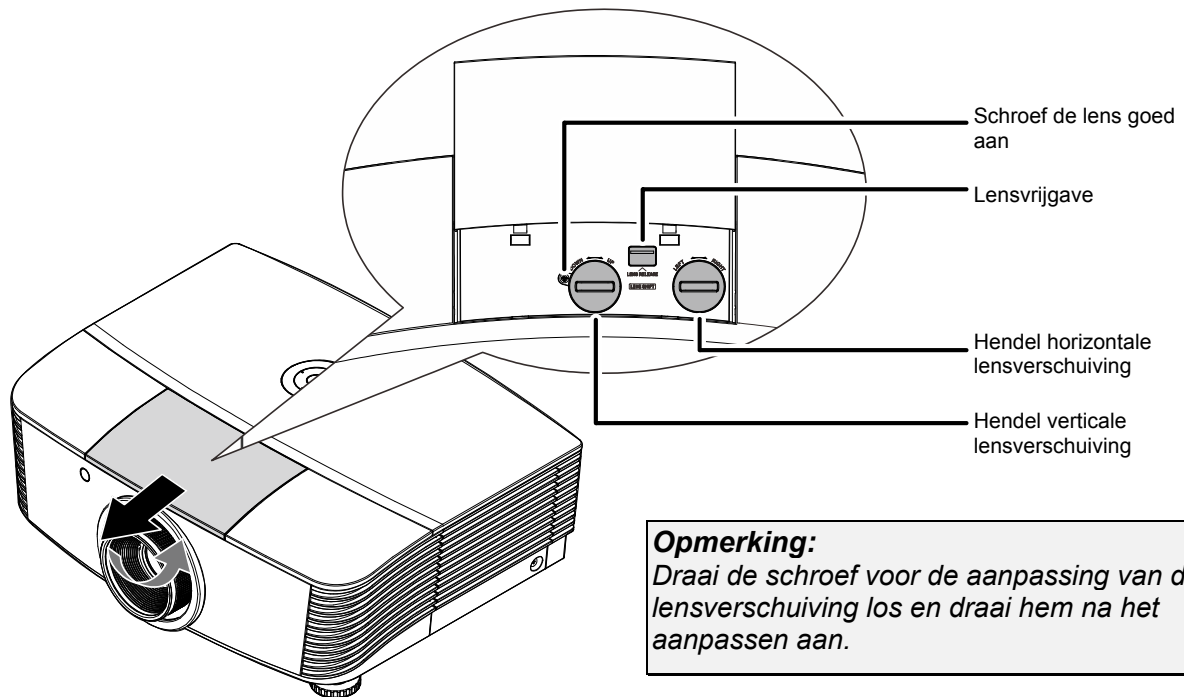
1. Draai de instelknoppen linksom om de projector omhoog te plaatsen.



2. Til de projector op en draai de instelknoppen rechtsom om de projector omlaag te brengen.



Geprojecteerde afbeeldingspositie met Shift bijstellen

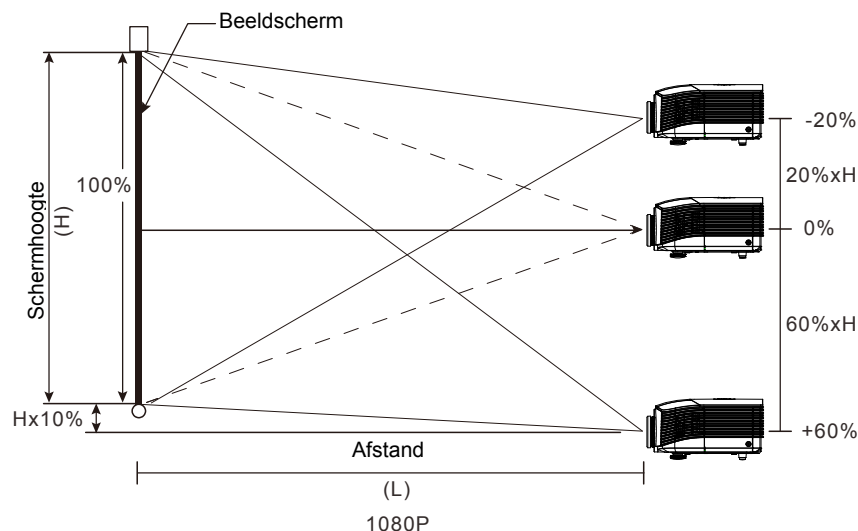


De functie Shift biedt een lensverschuivingsfunctie die kan worden gebruikt om van de geprojecteerde afbeelding de positie horizontaal of verticaal, binnen het hieronder in details beschreven bereik bij te stellen.

Shift is een uniek systeem dat lensverschuiving biedt terwijl er een veel hoger ANSI-contrastverhouding wordt behouden dan bij traditionele systemen voor lensverschuiving.

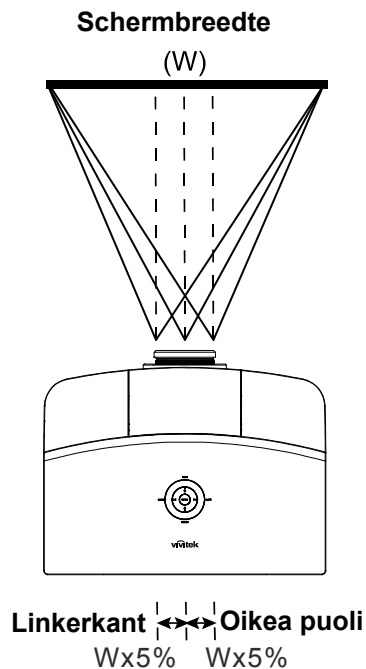
De verticale beeldpositie aanpassen

De verticale afbeeldingshoogte kan tussen 60% en -20% (1080P) van de offsetpositie. De maximale aanpassing van de verticale beeldhoogte kan worden beperkt door de horizontale beeldpositie. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum verticale afbeeldingspositie te bereiken, zoals hierboven in details wordt weergegeven, als de horizontale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.

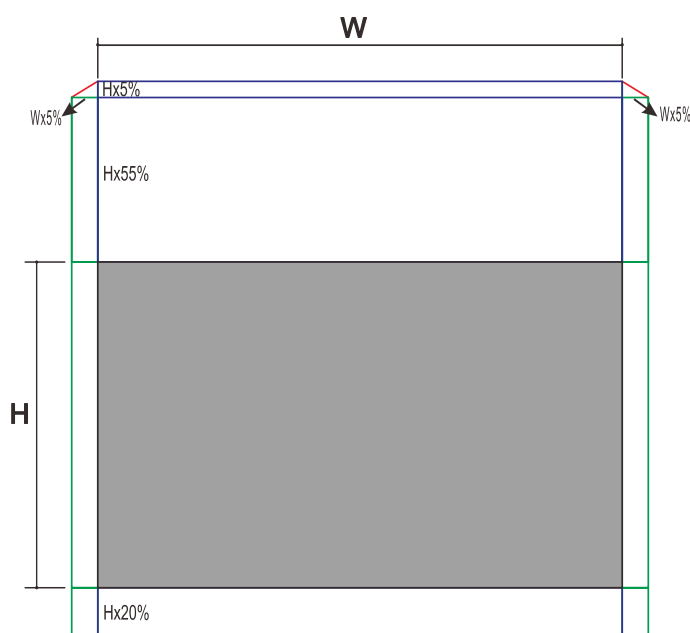


De horizontale beeldpositie aanpassen

Als de lens in de middelste positie staat, kan de horizontale beeldpositie naar links of rechts worden aangepast door te verhogen tot een maximum van 5% van de beeldbreedte. Let op dat de maximum verticale afstelling van de afbeeldingshoogte door de horizontale afbeeldingspositie kan worden beperkt. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om de maximum horizontale afbeeldingspositie te bereiken, als de verticale afbeeldingspositie het maximum heeft bereikt. Raadpleeg het Shift-bereikdiagram hieronder voor meer informatie.



Shift-bereikdiagram



Als W en H op 0% staan

De maximale verplaatsing H omhoog = $H \times 60\%$

De maximale verplaatsing H omlaag = $H \times 20\%$

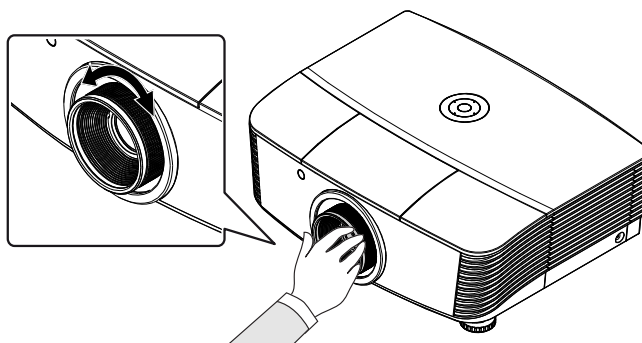
De maximale verplaatsing W = $W \times 5\%$

Als de maximale verplaatsing W $W \times 5\%$ is, is de maximale verplaatsing H = $H \times 55\%$

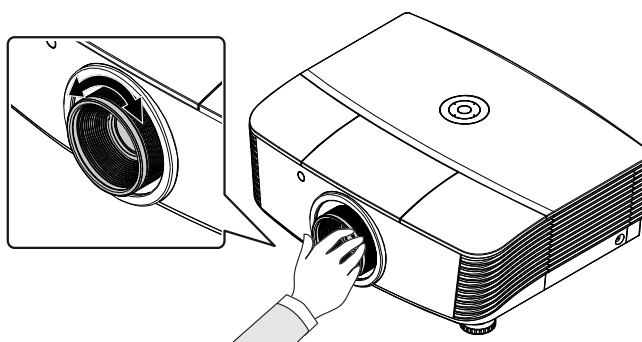
Als de maximale verplaatsing H $H \times 60\%$ is, is de maximale verplaatsing W = $H \times 0\%$

Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

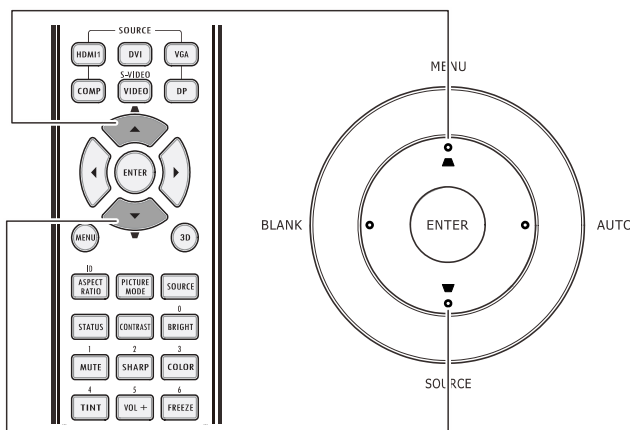
1. Gebruik de bediening **Beeld-zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpste van het geprojecteerde beeld te wijzigen.



3. Gebruik de **TRAPEZIUM**-knoppen (op de projector of de afstandsbediening) voor het corrigeren van het trapeziumeffect van het beeld (breder boven of onder).



Afstandsbediening en OSD-venster

4. De trapeziumknop wordt weergegeven op het beeldscherm.



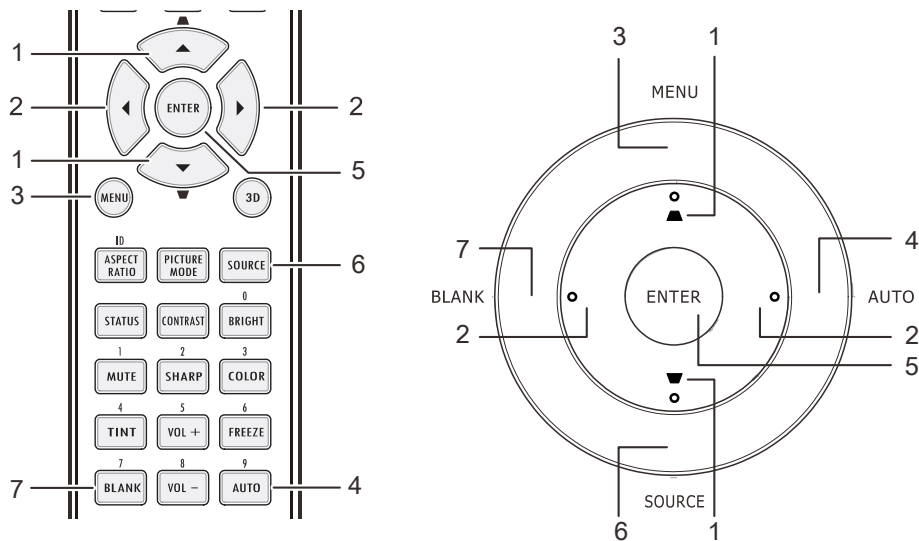
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening of bovenop de projector gebruiken om door de OSD te navigeren en deze te wijzigen. De volgende afbeelding toont de overeenkomende knoppen op de projector.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn zes menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



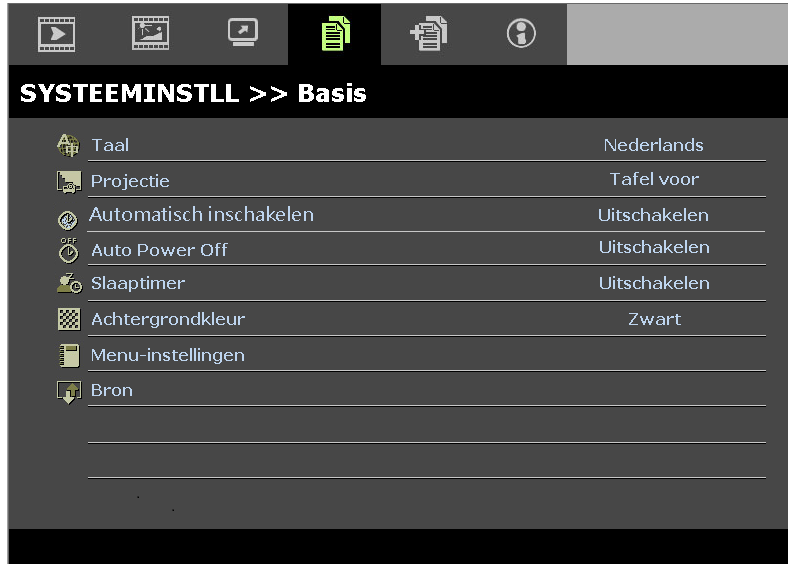
Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De OSD-taal instellen

Stel voordat u doorgaat de OSD-taal in op uw voorkeur.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de knoppen ◀▶ om naar **SYSTEEMINSTLL >>Basis** te gaan.



2. Druk op de cursor ▲▼ toets totdat **Taal** gemarkeerd is.
3. Druk op de cursorknop ◀▶ tot de gewenste taal is geselecteerd.
4. Druk op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

OSD-menu overzicht

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling te bepalen.

Hoofdmenu	Submenu	Instellingen	
Beeld >> Standaard	Weergavemodus	Presentatie, Film, Levendig, Helder, Spel, Gebruiker1	
	Helderheid	0 ~ 100	
	Contrast	-50 ~ 50	
	Kleur	-50 ~ 50	
	Tint	-50 ~ 50	
	Scherpte	0 ~ 15	
	Beeldinstelling opnieuw instellen	Huidige waarde weergavemodus opnieuw instellen	
Beeld >> Geavanceerd	Kleurtemperatuur	D65, D75, D83	
	Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / Z&W / Lineair	
	HSG-afstelling	Primaire kleur	R / G / B / C / M / Y
		Tint	-99 ~ 99
		Verzadiging	0 ~ 127
		Versterking	5 ~ 127
	Dynamisch zwart	Uit/aan	
	VividSettings	VividMotion	Uit / Laag / Middel / Hoog
		VividPeaking	0 ~ 3
		Huidkleur	0 ~ 5
Beeld	Beeldverhouding	Vulling / 4:3 / 16:9 / Letterbox / Reëel / 2.35:1	
	Keystone	-40 ~ 40	
	Overscan	0 ~ 10	
	Afstelling PC-detail	Auto	invoeren
		Frequentie	Op timing
		Fase	0 ~ 63
		Horizontale positie	-50 ~ 50
		Verticale positie	-50 ~ 50
	Witbalans	Versterking rood	-50 ~ 50
		Versterking groen	-50 ~ 50
		Versterking blauw	-50 ~ 50
		Versterking rood	-50 ~ 50
		Versterking groen	-50 ~ 50
		Versterking blauw	-50 ~ 50
	Kleurtemperatuur gebruiker	Witversterking rood	5 ~ 127
		Witversterking groen	5 ~ 127
Witversterking blauw		5 ~ 127	
3D-instelling	3D-modus	Auto / Naast elkaar / Boven/Onder / Frame Sequential / 2D naar 3D	
	3D Sync	DLP-Link / IR-Link / Uit	
	3D synchr. omkeren	Uit/aan	

Hoofdmenu	Submenu	Instellingen		
Instelling >> Standaard	Taal	English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Dansk, 한국어, 日本語		
	Projectie	Tafel voor/ Plafond voor/ Tafel achter/ Plafond achter		
	Automatisch inschakelen	Uit/aan		
	Automatisch uitschakelen	Uitschakelen / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30min		
	Slaaptimer	Uitschakelen / 30 min / 1u / 2u /3u / 4u / 8u / 12u		
	Achtergrondkleur	Zwart/Blauw/Paars		
	Menu-instelling	Menupositie	Midden / Rechtsboven/Linksboven/ Rechtsonder/Linksonder	
		Weergavetijd menu	5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 sec	
	Bron	Pc	Uitschakelen, Inschakelen	
		HDMI1	Uitschakelen, Inschakelen	
		HDMI2	Uitschakelen, Inschakelen	
		Component	Uitschakelen, Inschakelen	
		Video	Uitschakelen, Inschakelen	
		Snel automatisch zoeken	Aan/uit	
	Instelling >> Geavanceerd	Lamp	Lampmodus	Normaal / ECO / Dynamisch eco
			Lamptimer resetten	
			Lampuren	
Modus grote hoogte		Uit/aan		
Testpatroon		Uit/aan		
Gesloten bijschrift		Uit/aan		
12V OUT A		Aan/uit		
Alles opnieuw instellen				
Status	Bron			
	Resolutie			
	Lampuren (ECO, Normaal)			
	Firmwareversie			

Menu BEELD >> Basis

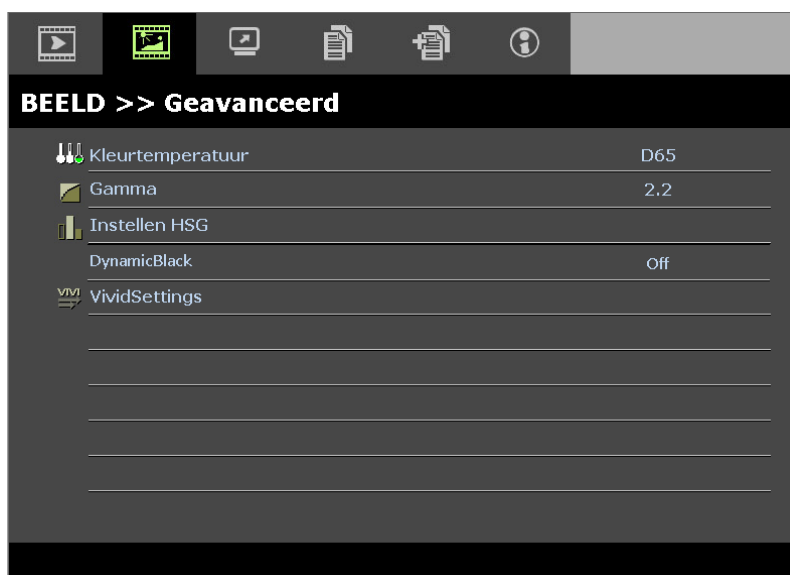
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **BEELD >> Basis** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD >> Basis**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavemodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ om het contrast van het scherm aan te passen.
Kleurverzadiging	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de kleurverzadiging in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de inputbron Component, Video geselecteerd is.
Kleurtint	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de kleur/tint van de video in te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de inputbron Component, Video met NTSC-systeem geselecteerd is.
Scherpte	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavescherpte af te stellen. Opmerkingen: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de inputbron Component, Video geselecteerd is.
Reset foto-instellingen	Druk op de knop ENTER om van alle instellingen de standaardwaarden te herstellen.

Menu BEELD >> Geavanceerd

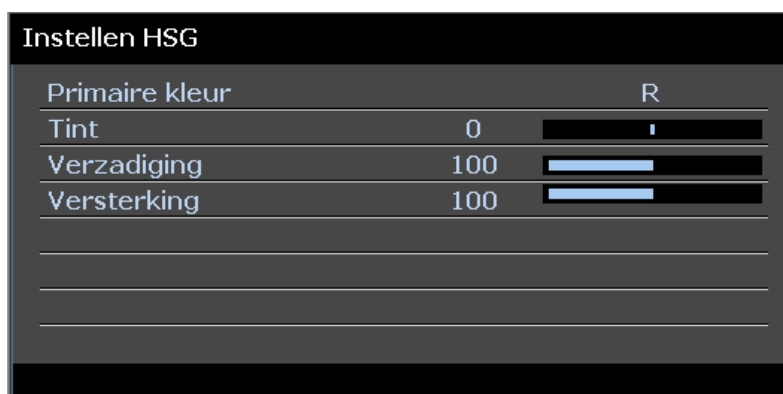
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **BEELD >> Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **BEELD >> Geavanceerd**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur in te stellen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm aan te passen.
Instellen HSG	Druk op de knop ENTER/ ▶ om het submenu Instellen HSG te openen. Zie Instellen HSG op pagina 25.
Dynamisch zwart	Druk op de cursorknop ◀▶ om DynamicBlack aan te passen.
VividSettings	Druk op de knop ENTER om naar het submenu VividSettings te gaan. Zie VividSettings op pagina 26.

Instellen HSG

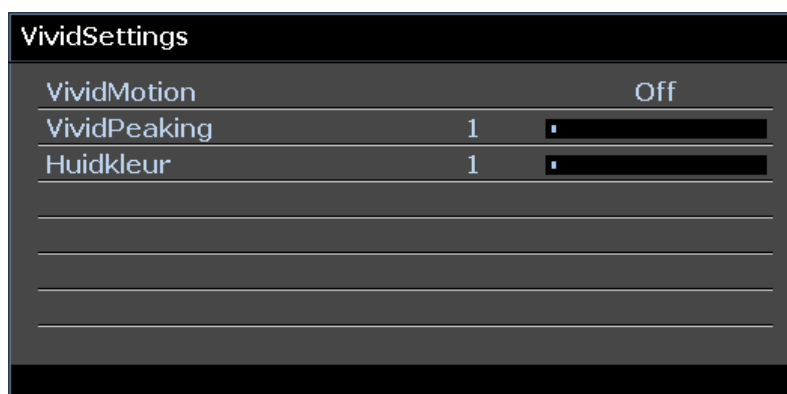
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Instellen HSG** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Primaire kleur	Druk op de knoppen ◀▶ om de primaire kleur in te stellen. Opmerkingen: Er zijn zes sets (R/ G/ B/ C/ M/ Y) kleuren die moeten worden aangepast.
Tint	Druk op de knoppen ◀▶ om de tint aan te passen.
Verzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ om de verzadiging aan te passen.
Versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking aan te passen.

VividSettings

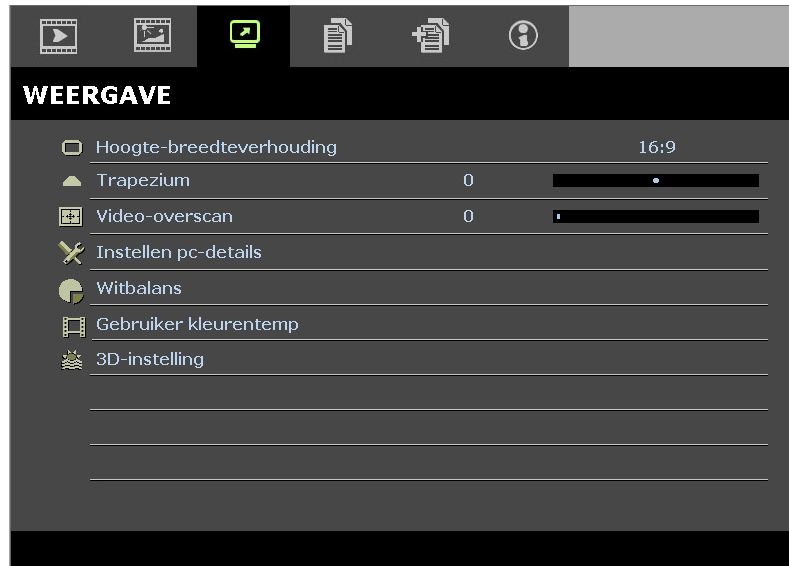
Druk op de knop **ENTER** om naar het submenu **Vividsettings** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
VividMotion	Druk op de knoppen ◀▶ om een ander MEMC-niveau te kiezen.
VividPeaking	Druk op de knoppen ◀▶ om de waarde voor bewegingsadaptieve scherpteverbetering (2D Peaking) aan te passen.
Huidkleur	Druk op de knoppen ◀▶ om de vleeskleur van het beeldscherm af te stellen.

Menu WEERGAVE

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **WEERGAVE** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **WEERGAVE**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het instellen van de beeldverhouding.
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de trapeziumvorming.
Video-overscan	Druk op de cursorknop ◀▶ voor het afstellen van de overscan.
Instellen pc-details	Druk op de knop ENTER om het submenu Afstelling PC-detail te openen. Zie Instellen pc-details op pagina 28.
Witbalans	Druk op de knop ENTER/ ▶ om het submenu Witbalans te openen. Zie Witbalans op pagina 29.
Gebruiker kleurentemp	Druk op de knop ENTER/ ▶ om het submenu Gebruiker kleurentemp te openen. Zie Gebruiker kleurentemp op pagina 30.
3D-instelling	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 31 voor meer informatie over 3D-instelling .

Opmerking:

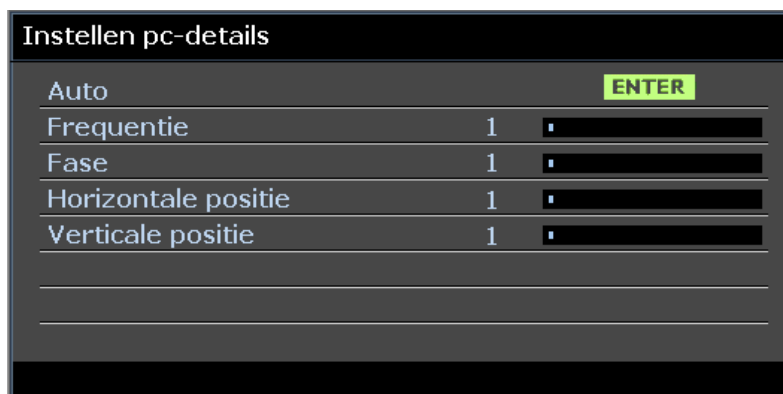
Om van de functie 3D te kunnen genieten, moet u eerst de instelling Film weergeven in 3D inschakelen op uw dvd-apparaten in het menu 3D Disc.

Instellen pc-details

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Instellen pc-details** te openen.

Opmerking:

Het aanpassen van de instellingen in het menu **Instellen pc-details** is alleen beschikbaar wanneer de pc-ingangsbron (analoge RGB) is geselecteerd.



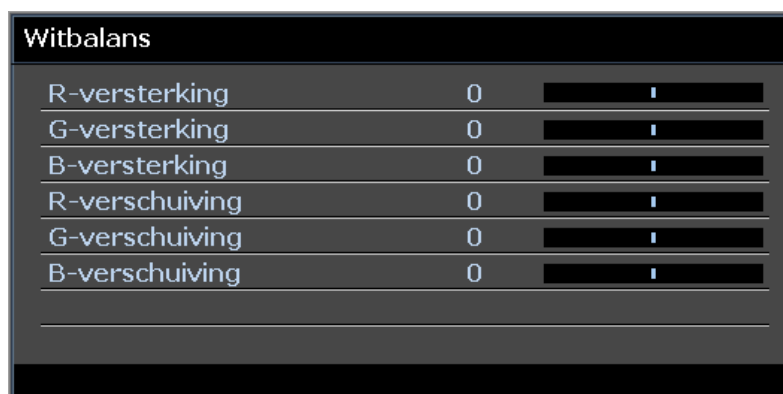
ITEM	BESCHRIJVING
Auto	Druk op de knop ENTER/AUTO op het bedieningspaneel of op de knop ENTER/AUTO op de afstandsbediening om de frequentie, fase en positie automatisch aan te passen.
Frequentie	Druk op de knoppen ◀▶ om het A/D-samplenummer aan te passen.
Fase	Druk op de knoppen ◀▶ om de A/D-sampleklok aan te passen.
Horizontale positie	Druk op de knoppen ◀▶ om de beeldpositie naar links of rechts te verplaatsen.
Verticale positie	Druk op de knoppen ◀▶ om de beeldpositie omhoog of omlaag te verplaatsen.

Opmerking:

Het kan even duren voor bepaalde signalen worden weergegeven, of ze worden mogelijk onjuist weergegeven. Als de actie Auto Afstellen het pc-signaal niet kan optimaliseren, kunt u proberen om FREQUENTIE en FASE met de hand in te stellen.

Witbalans

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Witbalans** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
R - versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.
G - versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van groen aan te passen.
B - versterking	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van blauw aan te passen.
R - verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.
G - verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van groen aan te passen.
B - verschuiving	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van groen aan te passen.

Gebruiker kleurentemp

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Gebruiker kleurentemp** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Witversterking rood	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.
Witversterking groen	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.
Witversterking blauw	Druk op de knoppen ◀▶ om de versterking van rood aan te passen.

3D-instelling

ITEM	BESCHRIJVING
3D-modus	Druk op de knoppen ◀▶ om een andere 3D-modus te openen en te selecteren.
3D synchr.	Druk op de knoppen ◀▶ om 3D sync in of uit te schakelen.
3D synchr. omkeren	Druk op de knoppen ◀▶ om 3D synchr. omkeren in of uit te schakelen.

Opmerking:

1. Het menu-item 3D is grijs als geen passende 3D-bron aanwezig is. Dit is de standaardinstelling.
2. Als de projector is aangesloten op een geschikte 3D-bron, is het menu-item 3D ingeschakeld.
3. Gebruik een 3D-bril om een 3D-beeld te bekijken.
4. U hebt 3D-inhoud van een 3D-dvd of uit een 3D-mediabestand nodig.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige inhoud van 3D dvd's heeft een functie om 3D in of uit te schakelen).
6. U hebt een DLP link 3D of IR 3D sluitbril nodig. Met een IR 3D-shutter-bril moet u een stuurprogramma op de pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De 3D-modus van de OSD moet overeenkomen met het type bril (DLP Link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Een bril heeft gewoonlijk een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen instructies voor configuratie. Volg de aanwijzingen voor configuratie die met de bril zijn meegeleverd om het instellen te voltooien.

Opmerking:

Omdat verschillende soorten brillen (DLP link of IR shutter-bril) hun eigen instelinstructies hebben, moet u de gids volgen om de instellingen te voltooien.

Menu SYSTEEMINSTLL >> Basis

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL >> Basis** te gaan. Druk op de knoppen ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Basis**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknoppen ◀ ▶ om een ander lokalisatiemenu te selecteren.
Projectie	Druk op de cursorknoppen ◀ ▶ om te kiezen uit vier projectiemethoden.
Automatisch inschakelen	Druk op de cursorknoppen ◀ ▶ om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, te openen en in of uit te schakelen
Auto Power Off	Druk op de cursorknoppen ◀ ▶ om de timer voor automatisch uitschakelen in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien geen inputbron gedetecteerd wordt na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen ◀ ▶ om de Slaaptimer in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Achtergrondkleur	Druk op de cursorknoppen ◀ ▶ voor het selecteren van de achtergrondkleur wanneer geen inputbron gedetecteerd wordt.
Menu-instellingen	Druk op de knop ENTER ▶ om het submenu Menu-instellingen te openen. Zie Menu-instellingen op pagina 33.
Bron	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Bron te gaan. Zie Bron op pagina 33.

Menu-instellingen

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Menu-instellingen** te openen.

Menu-instellingen	
Menupositie	Midden
Weergaveduur menu	20 sec.

ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knoppen ◀▶ om te kiezen uit vijf OSD-locaties.
Weergaveduur menu	Druk op de knoppen ◀▶ voor het instellen van de timer voor menuweergave voordat de OSD onderbroken wordt.

Bron

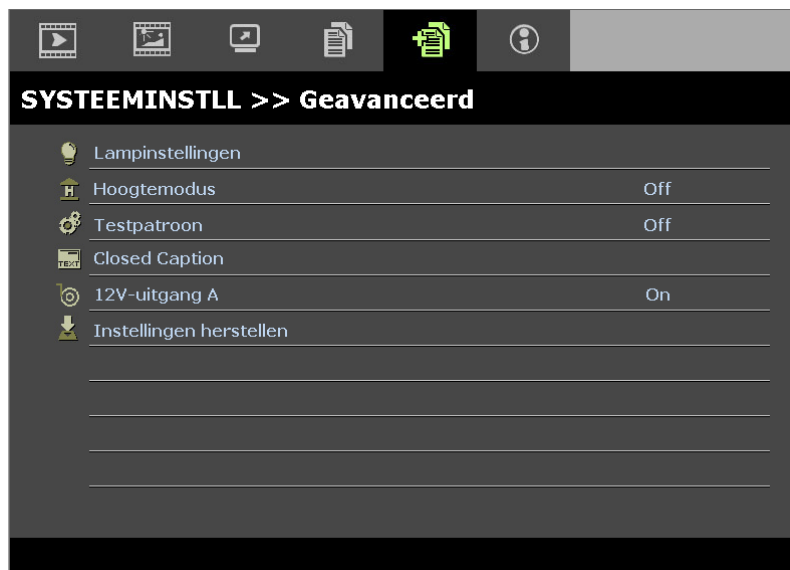
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bron** te openen.

Bron	
PC	✓
HDMI 1	✓
HDMI 2	✓
Component	✓
Video	✓
Snel automatisch zoeken	On

ITEM	BESCHRIJVING
PC	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de bron PC.
HDMI 1	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de bron HDMI.
HDMI 2	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de bron HDMI.
Component	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de bron Component.
Video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van de bron Video.
Snel automatisch zoeken	Druk op de knoppen ◀▶ voor het inschakelen of uitschakelen van snel automatisch zoeken voor de beschikbare inputbron. Opmerkingen: Wanneer de gewenste bron geselecteerd is, wordt de functie snel automatisch zoeken uitgeschakeld.

Menu SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd** te gaan. Druk op de knoppen ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **SYSTEEMINSTLL >> Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Lampinstellingen	Druk op de knop ENTER om naar het submenu Lampinstellingen te gaan. Zie Lampinstellingen op pagina 35.
Hoogtemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de modus Grote hoogte in of uit te schakelen. Het is aanbevolen dit AAN te zetten wanneer de omgeving hoger gelegen is dan 1500m (4921ft).
Testpatroon	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het testpatroon te selecteren.
Closed Caption	Druk op de knop ENTER om het submenu Closed Caption te openen. Zie Gesloten bijschrift op pagina 35.
12V-uitgang A	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om 12 V UIT aan te passen.
Instellingen herstellen	Druk op de knop ENTER om van alle instellingen de standaardwaarden te herstellen.

Lampinstellingen

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Lampinstellingen** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Lampmodus	Druk op de knoppen ◀▶ om de helderheid van de lamp aan te passen.
Lamptimer herstellen	Druk op de knop ENTER om Lampuren opnieuw in te stellen nadat de lamp is vervangen.
Lampuren	Toont het aantal uren dat de lamp in gebruik is geweest.

Gesloten bijschrift

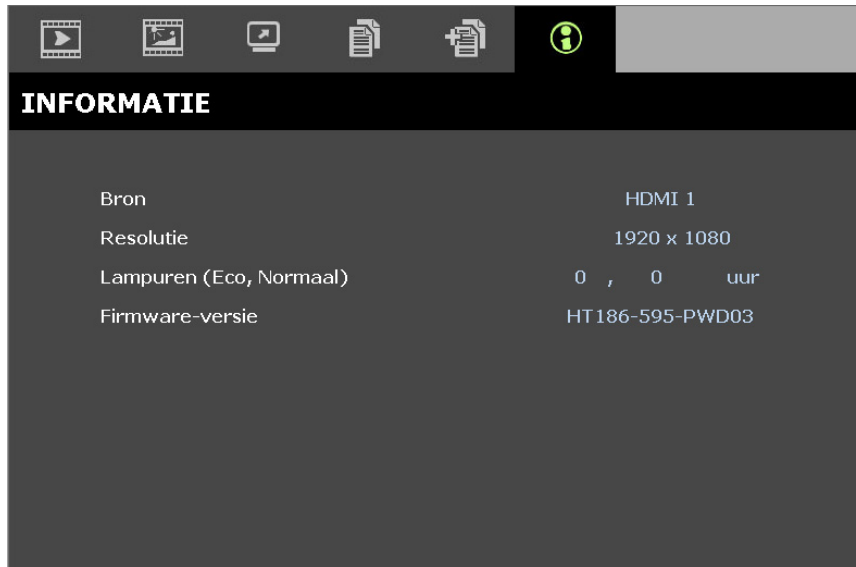
Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Gesloten bijschrift** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Ondertitels aan	Druk op de knoppen ◀▶ om Closed Caption in of uit te schakelen.
Ondertitelversie	Druk op de knoppen ◀▶ om de ondertitelversie te selecteren.

Menu INFORMATIE

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om naar het menu **INFORMATIE** te gaan.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Geeft de geactiveerde inputbron weer.
Resolutie	Geeft de eigen resolutie van de inputbron weer.
Lampuren (Eco, Normaal)	Geeft het aantal uren weer dat de lamp gebruikt wordt.
Firmware-versie	Geeft de firmware-versie van de projector weer.

Opmerking:

De status die in dit menu wordt getoond, is alleen ter informatie bedoeld en kan niet worden gewijzigd.

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.



Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.



Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.



Opgelet:

in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.

Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp uit de aan het plafond gemonteerde projector verwijdert, moet u controleren of er niemand onder de projector staat. Er kunnen glasscherven vallen als de lamp is uitgebrand.



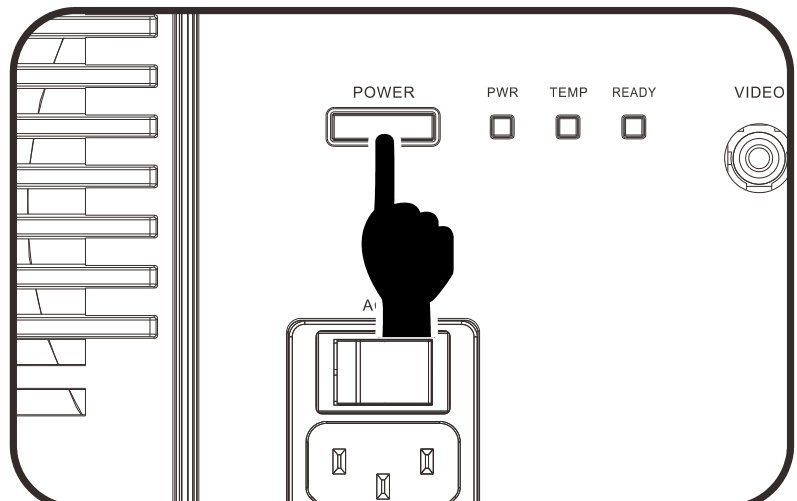
ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven in de projector verspreid raken en kunnen ze uit de ventilatieuitlaat komen. Het gas bevat giftig kwik.

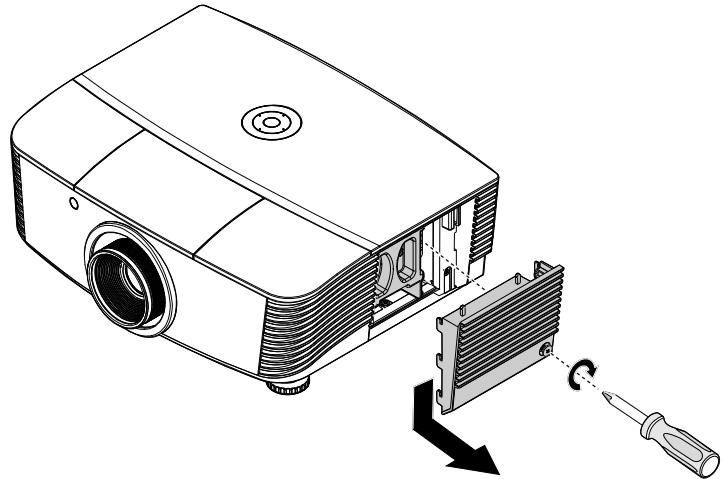
Open ramen en deuren voor ventilatie.

Als u het gas inademt of als de scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen, moet u onmiddellijk een arts raadplegen.

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de aan/uit-knop te drukken.
2. Laat de projector gedurende minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingkabel los.

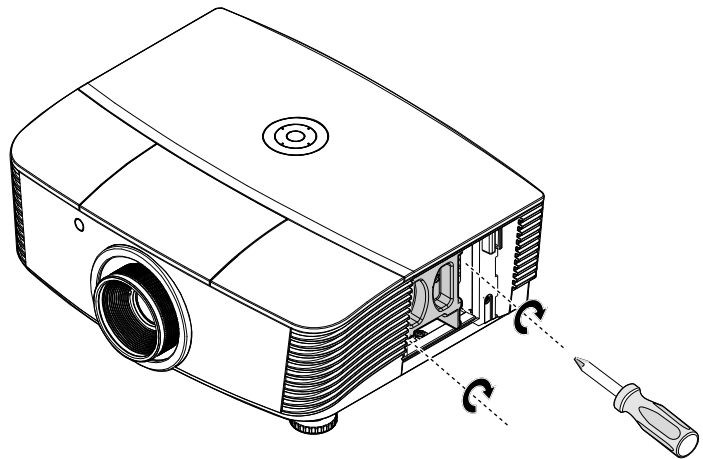


- 4.** Ontgrendel het lid van de lamp.

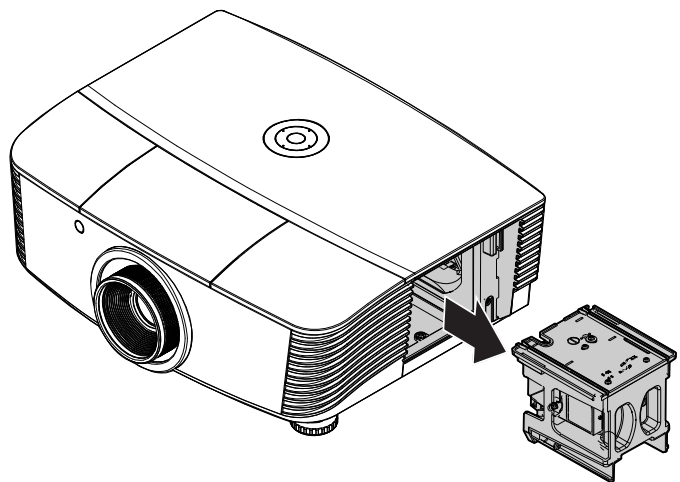


- 5.** Trek het lid omhoog en verwijder het.

- 6.** Gebruik een schroevendraaier om de schroeven van de lampmodule te verwijderen.



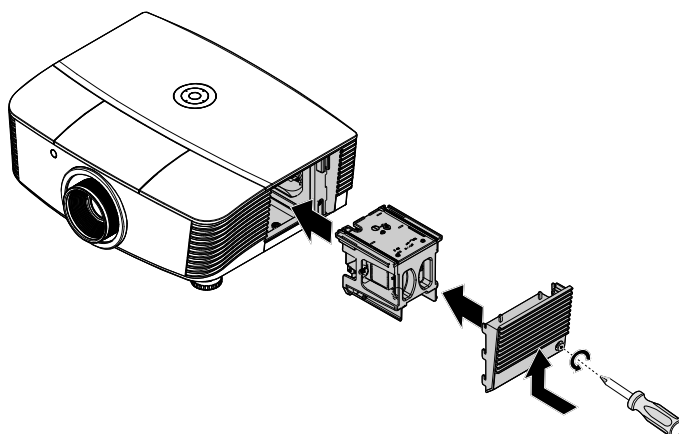
- 7.** Trek de lampmodule uit.



- 8.** Voer stap 1 tot 7 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

NB:

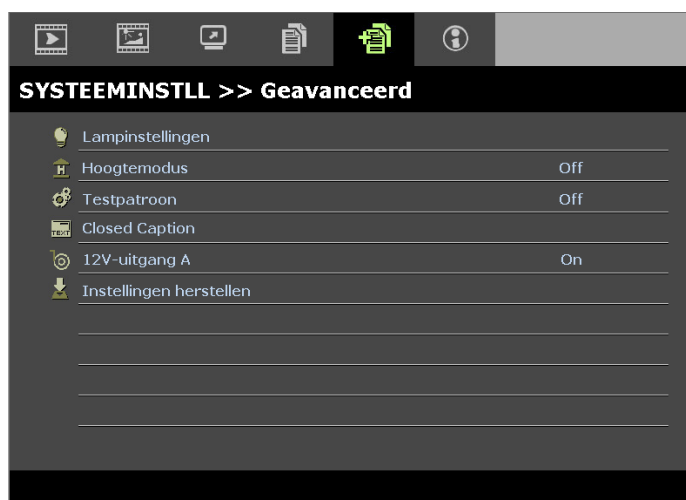
De lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

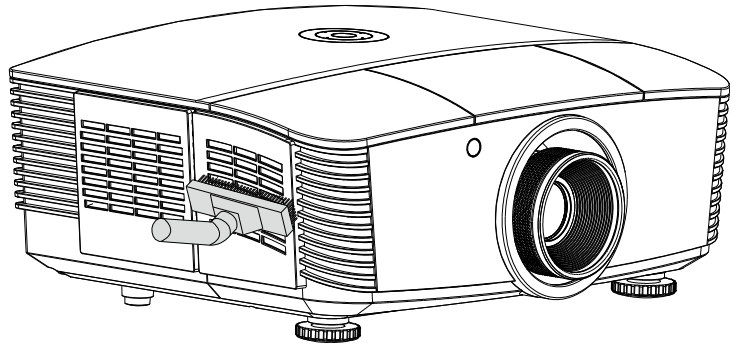
1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **SYSTEEMINSTLL : Geavanceerd** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Lampinstellingen** en druk op Enter.
3. Druk op de cursorknop ▼▲ om omlaag te gaan naar **Lamptimer herstellen**.
4. Druk op de knoppen ◀▶ voor het aanpassen van de instellingen.
5. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar **SYSTEEMINSTLL : Geavanceerd**.



Het filter reinigen (filter: optionele onderdelen)

Het luchtfilter voorkomt dat stof zich ophoopt op het oppervlak van de optische elementen binnen de projector. Als het filter vuil of verstopt is, kan de projector oververhit raken of loopt de beeldkwaliteit terug.

1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact.
2. Maak het filter schoon met een stofzuiger.



Waarschuwing:

Vermijd stoffige of rokerige omgevingen bij het gebruik van de projector, deze zorgen voor een slechte beeldkwaliteit.

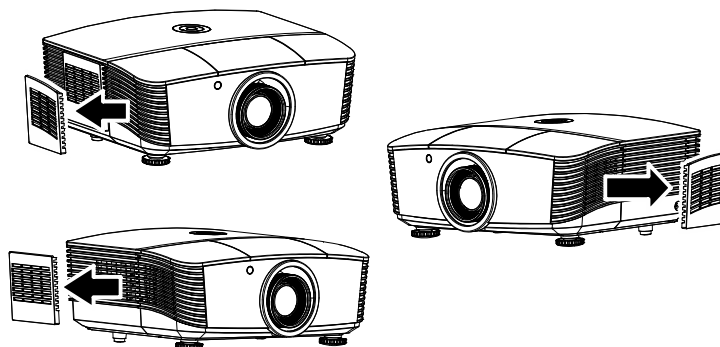
Als het filter sterk verstopt is en niet gereinigd kan worden, moet u een nieuw filter plaatsen.

NB:

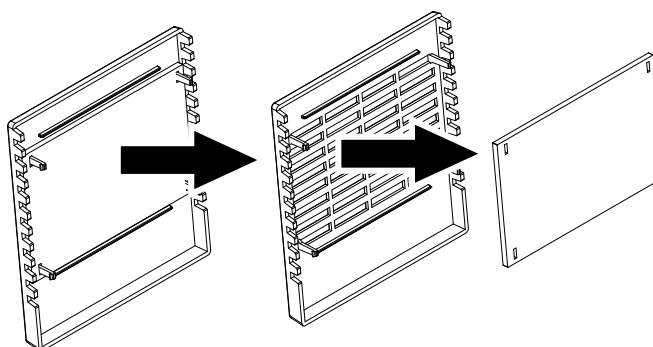
Voor het bereiken van het filter wordt een ladder aanbevolen. Verwijder de projector niet van de muurbeugel.

Het filter vervangen

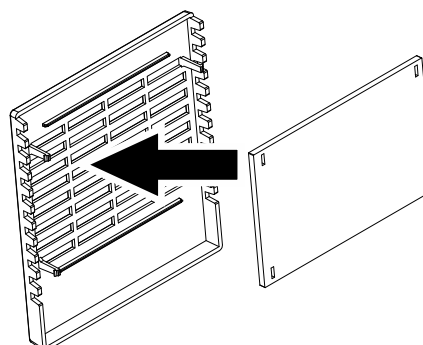
1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact. Verwijder het stof uit de projector en rond de ventilatie-openingen. Trek de filterkap naar buiten en verwijder deze van de projector.



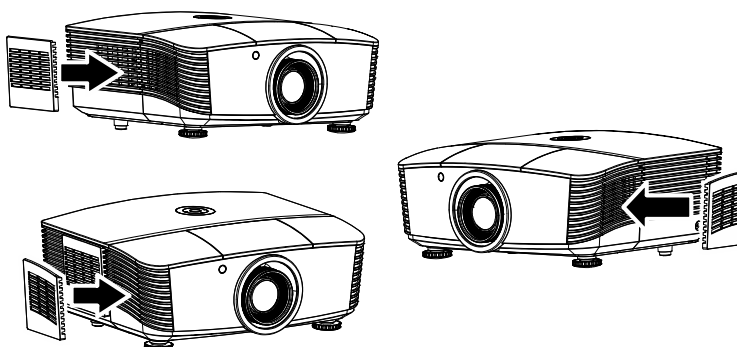
2. Haal het filter van de filterkap.



3. Plaats een nieuwe filtermodule of vervang het filter in de kap.



4. Plaats de filterkap terug op de projector door voorzichtig in de aangegeven richting te drukken.



Waarschuwing:

Was het filter niet met water of een andere vloeistof.



Belangrijk:

Bij vervangen van de lamp moet ook het filter worden vervangen, niet gereinigd.

De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.



Waarschuwing:

- 1. Zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
- 2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
- 3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
- 4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.



Let op:

- 1. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
- 2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.



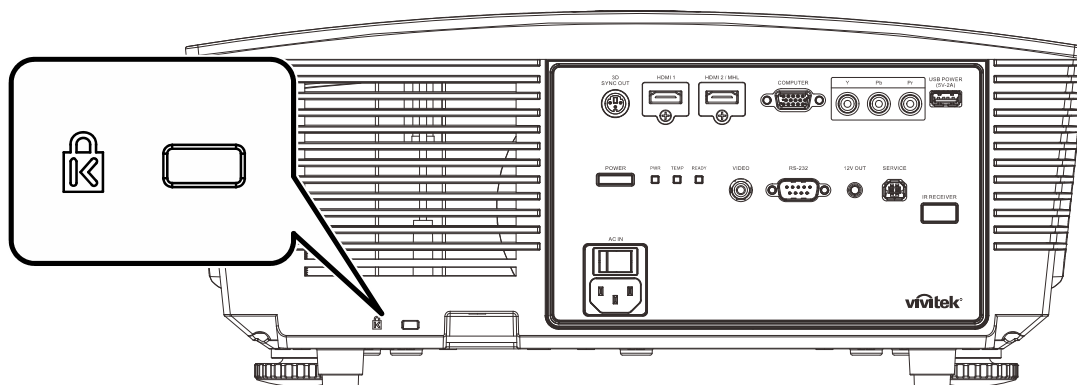
Let op:

Om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

De fysieke vergrendeling gebruiken

Kensington-beveiligingssleuf gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

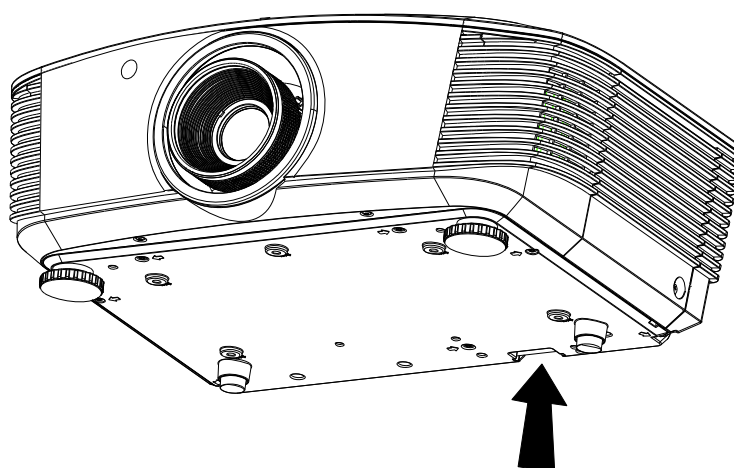
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

De Vergrendeling beveiligingsketting gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de Security Chain Opening bij het beschermen van de PROJECTOR tegen onbevoegd verwijderen.

Raadpleeg de volgende afbeelding.



PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDINGS-LED		LAMP-LED	TEMP-LED
	ROOD	GROEN	ROOD	ROOD
Gereed om in te schakelen. (stand-by)	AAN		UIT	UIT
Systeem inschakelen		Flash	UIT	UIT
Lamp opgelicht, systeem stabiel		AAN	AAN	UIT
Afkoelen	Knipperen		UIT	UIT
1W MCU detecteert dat weger stopt met werken	2 knippert		UIT	UIT
Te hoge temperatuur	UIT		UIT	AAN
Fout sensor warmteonderbreking	4 knippert		UIT	UIT
Lamp defect	5 knippert		0 knippert	UIT
Uitschakelen door lamptemperatuur	5 knippert		1 knippert	UIT
Lampkortsluiting in uitgang gedetecteerd	5 knippert		2 knippert	UIT
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5 knippert		3 knippert	UIT
Lamp is niet opgelicht	5 knippert		4 knippert	UIT
Lamp wordt normaal gedoofd	5 knippert		5 knippert	UIT
Aanloop dovende lamp	5 knippert		6 knippert	UIT
Lampvoltage te laag	5 knippert		7 knippert	UIT
Fout lampballast	5 knippert		8 knippert	UIT
Communicatiefout lampballast	5 knippert		10 knippert	UIT
Fout Ventilator1-blazer	6 knippert		1 knippert	UIT
Fout ventilator2-voeding	6 knippert		2 knippert	UIT
Fout SYS_OUT ventilator 3	6 knippert		3 knippert	UIT
Fout blazer 2 ventilator4	6 knippert		4 knippert	UIT
Behuizing open	7 knippert		UIT	UIT
DAD1000-fout	8 knippert		UIT	UIT
Fout kleurwiel	9 knippert		UIT	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de LED's voor voeding of lamp nog knipperen of onder andere omstandigheden die niet in de bovenstaande tabel zijn genoemd, moet u contact opnemen met uw leverancier.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **Scherpstelling** af op de projector.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het projectiebereik valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het menu **SYSTEEMINSTELLING >> Standaard > Projectie** van de OSD.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Fase** in het menu **Afstelling PC-details** van de OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Stel de instelling **Contrast** in het menu **BEELD >> Standaard** van de OSD af.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het menu **BEELD >> Geavanceerd** van de OSD aan.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Herstel de projector in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED oplicht.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterij.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

- Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-sigitaal.
- High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel, en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurdiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI Adopters werken aan HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerkcorrect wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie.

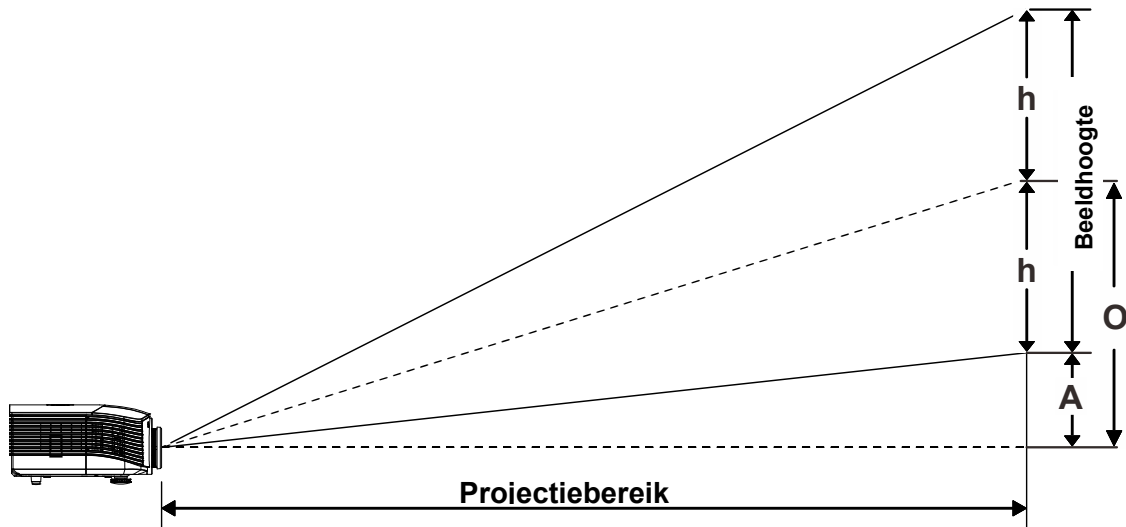
Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Specificaties

Model	H5098
Beeldschermtype	0.65" 1080P DC3 S600
Resolutie	1920x1080
Projectieafstand	1,5 tot 7 meter
Groote projectiescherm	35.1" ~ 205.3"
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen
Spreidingsverhouding	1.54 ~ 1.93
Verticale trapeziumcorrectie	±40°
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Videocompatibiliteit	NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)
H-sync	15, 31-91,4kHz
V-sync	24~30Hz, 47 ~ 120Hz
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, EAC
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 40°C
Omgevingsopslagvoorwaarden	-10° ~ 60°C, 5% ~ 95% (geen condensatie)
Afmetingen	431,12mm (B) x 344,16mm (H) x 180,50mm (D)
Wisselstroomingang	AC Universeel 100 – 240V
Stroomverbruik	370W (normaal), 300W (ECO), <0,5W (Stand-by)
Lamp	280W (Normaal) / 230W (Eco)
Ingangen	VGA x 1
	Component x 1
	Composiet-Video x 1
	HDMI/MHL x 1, HDMI x 1
Besturingsaansluitingen	RS-232C
	Schermactivering: DC aansluiting x 1 (DC12V 200m A uitvoerfunctie)
	USB (type B) alleen voor service/muisbesturing
	USB (type A) alleen voor voeding; WHDI
	3D sync
Beveiliging	Kensington-beveiligingssleuf
	Veiligheidsbalk

Opmerking: neem contact op met uw lokale verdeler voor vragen betreffende de productspecificaties.

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte (1080P)



Tabel projectieafstand en grootte

Standaardprojectielens: TR: 1,54 ~ 1,93; verschuiving=60 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,50	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Diagonaal (")	35,1	80	100	200	50	100	200	300*
Beeldbreedte (mm)	777	1771	2214	4428	1107	2214	4428	6641
Beeldhoogte (mm)	437	996	1245	2491	623	1245	2491	3736
u (mm)	219	498	623	1245	311	623	1245	1868
O (mm)	262	598	747	1494	374	747	1494	2241
A (mm)	44	100	125	249	62	125	249	374

Opmerking:
(* Overdrive.

Projectielens met lange straallengte: TR: 1,93 ~ 2,9; verschuiving=60 %

	TELE				BREED			
Afstand (m)	2,00	6,42	12,84	20,00	2,14	6,41	12,82	20,00
Diagonaal (")	31,2	100	200	311,6	50	150	300	468
Beeldbreedte (mm)	691	2214	4428	6898	1107	3321	6641	10361
Beeldhoogte (mm)	389	1245	2491	3880	623	1868	3736	5828
u (mm)	194	623	1245	1940	311	934	1868	2914
O (mm)	233	747	1494	2328	374	1121	2241	3497
A (mm)	39	125	249	388	62	187	374	583

DLP-projector - handleiding

Nieuwe projectielens met korte straallengte: TR: 0,778; verschuiving=60 %

	Fix						
Afstand (m)	0,80	1,38	1,72	2,58	3,44	4,31	5,00
Diagonaal (")	46,5	80	100	150	200	250	290,2
Beeldbreedte (mm)	1029	1771	2214	3321	4428	5535	6424
Beeldhoogte (mm)	579	996	1245	1868	2491	3113	3614
u (mm)	290	498	623	934	1245	1557	1807
O (mm)	347	598	747	1121	1494	1868	2168
A (mm)	58	100	125	187	249	311	361

Projectielens met semi-korte straallengte: TR: 1,1 ~ 1,3; verschuiving=60%

	TELE				BREED			
Afstand (m)	1,00	2,88	5,76	9,00	1,22	3,65	7,31	9,00
Diagonaal (")	34,8	100	200	312,7	50	150	300	369,5
Beeldbreedte (mm)	770	2214	4428	6923	1107	3321	6641	8180
Beeldhoogte (mm)	433	1245	2491	3894	623	1868	3736	4601
u (mm)	217	623	1245	1947	311	934	1868	2301
O (mm)	260	747	1494	2336	374	1121	2241	2761
A (mm)	43	125	249	389	62	187	374	460

Projectielens met superlange straallengte: TR: 3 ~ 5; verschuiving=60%

	TELE				BREED			
Afstand (m)	3,00	11,07	16,60	20,00	3,32	6,64	13,28	20,00
Diagonaal (")	27,1	100	150	180,7	50	100	200	301,1
Beeldbreedte (mm)	600	2214	3321	4000	1107	2214	4428	6666
Beeldhoogte (mm)	337	1245	1868	2250	623	1245	2491	3749
u (mm)	169	623	934	1125	311	623	1245	1875
O (mm)	202	747	1121	1350	374	747	1494	2250
A (mm)	34	125	187	225	62	125	249	375

verschuiving % = $O/(2xh) \times 100$ %

$O=A+h$

$h=(1/2) \times$ (beeldhoogte)

Tabel timingmodus

Signaal	Resolutie	H-Sync (KHz)	V-Sync (Hz)	Composiet S-video	Component	RGB (Analoog)	DP/DVI HDMI (Digitaal)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○	
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	

Signaal	Resolutie	H-Sync (KHz)	V-Sync (Hz)	Composiet S-video	Component	RGB (Analoog)	DP/DVI HDMI (Digitaal)
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Frequentie ondersteund

—: Frequentie niet ondersteund

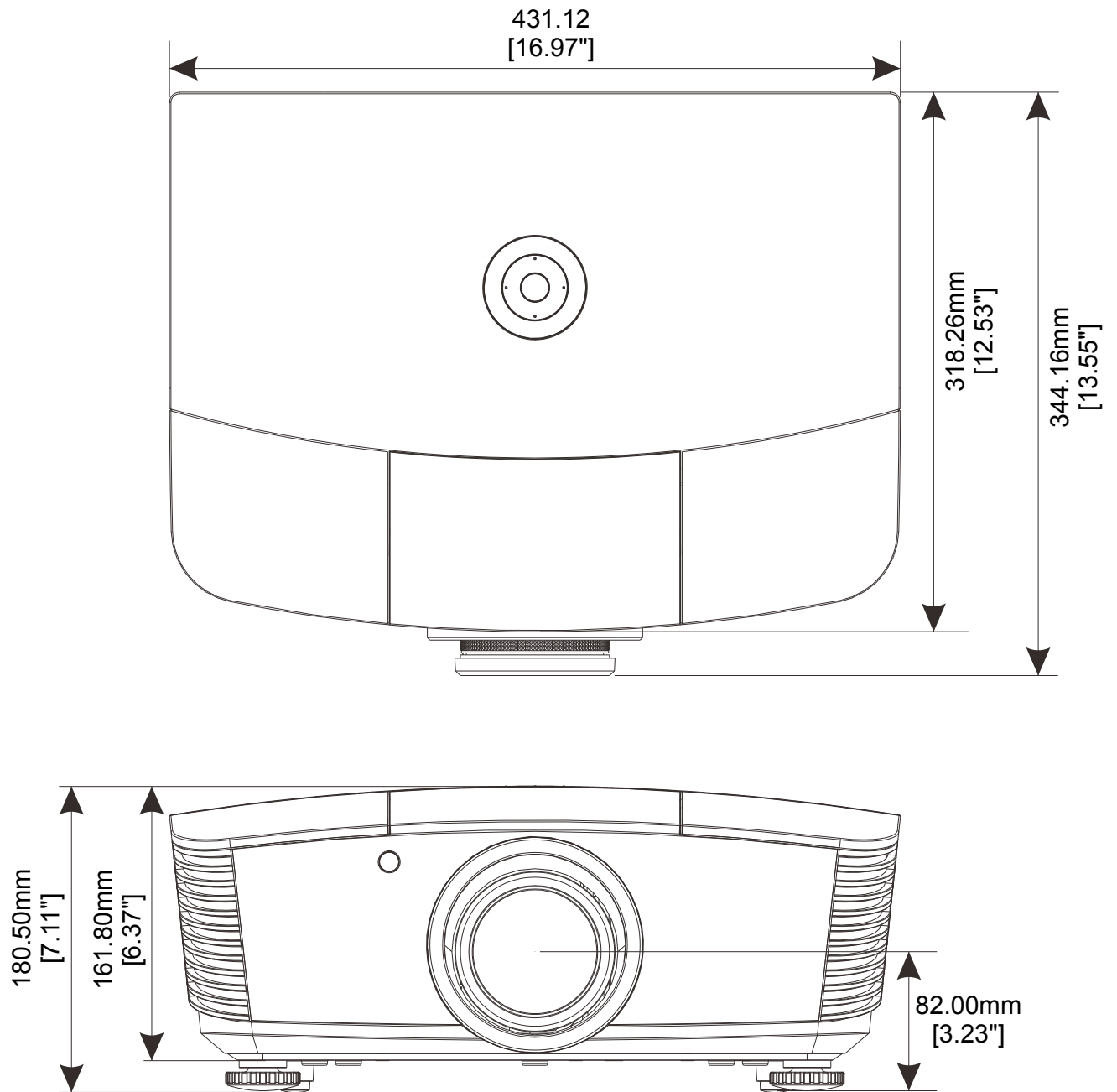
Andere resolutie dan de oorspronkelijke resolutie kan met een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen worden weergegeven.

★ De kleur betekent Alleen weergeefbaar. (alleen 4:3)

★ De kleur betekent dat een beetje ruis aanvaardbaar is, omdat de synchronisatie van de videomodus niet automatisch afstemt.

★ Het belangrijkste controlehulpmiddel voor HDTV-timing is de dvd-speler, VG828 is secundair.

Projectorafmetingen



FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, EAC

RS-232C-protocol

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Minimum delay for next command: **1ms**

Control Command Structure

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	<u>CR</u>

Operation Command

<p><i>Note:</i> "CR" betekent Carriage Return (wagenterugloop) XX=00-98, projector's ID, XX=99 is for all projectors Return Result P=Pass / F=Fail n: 0:Disable/1: Enable/Value(0~9999)</p>

Bedieningsgroep 00				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		VXXS0001
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		VXXS0002
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		VXXS0003
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		VXXG0004
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		VXXS0006
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0: Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	VXXG0007
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		VXXG0008

Bedieningsgroep 01				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=-50~50	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=-50~50	P/F

DLP-projector - handleiding

VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=-50~50	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=-50~50	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=-50~50	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=-50~50	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~15	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~15	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm(D65) 1:Normal(D75) 2:Cold(D83)	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm(D65) 1:Normal(D75) 2:Cold(D83)	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 38h 0Dh	Adjust the Display mode	SIM2 n= 0~7	P/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 38h nh 0Dh	Adjust the Display mode	0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:Movie (P3) 6:Movie (P3) 7:User1	Pn/F

Bedieningsgroep 02

ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2(MEDIA)		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:N/A 3:N/A 4:Video 5:N/A 6:HDMI 7:N/A 8:Component 9:HDMI 2 10:N/A	Pn/F

Bedieningsgroep 03				
ASCII	HEX	Funcctie	Beschrijving	Retourwaarde
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Real 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Real 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Get Blank Status	0:Off, 1:On	Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Set Blank On/Off	0:Off, 1:On	P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Get Freeze Status	0:Off, 1:On	Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Set Freeze On/Off	0:Off, 1:On	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Get Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Set Projection Mode	0:Front 1:Ceiling 2: Rear 3: Rear+Ceiling	VXXS0308n
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	VXXG0309
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	VXXS0309n